

Eclipse 사용자를 위한 Jena 프로젝트 시작 매뉴얼

먼저, 각자의 경로에서 다음 프로그램들을 다운하여 설치하시기 바랍니다:

1. Eclipse : [Eclipse IDE for Java Developers \(92 MB\)](#)
2. Jena : 2.6.2 까지 릴리즈 되어있으나 원활한 실습 진행을 위해 2.5.5 버전으로 다운받아 주시기 바랍니다.

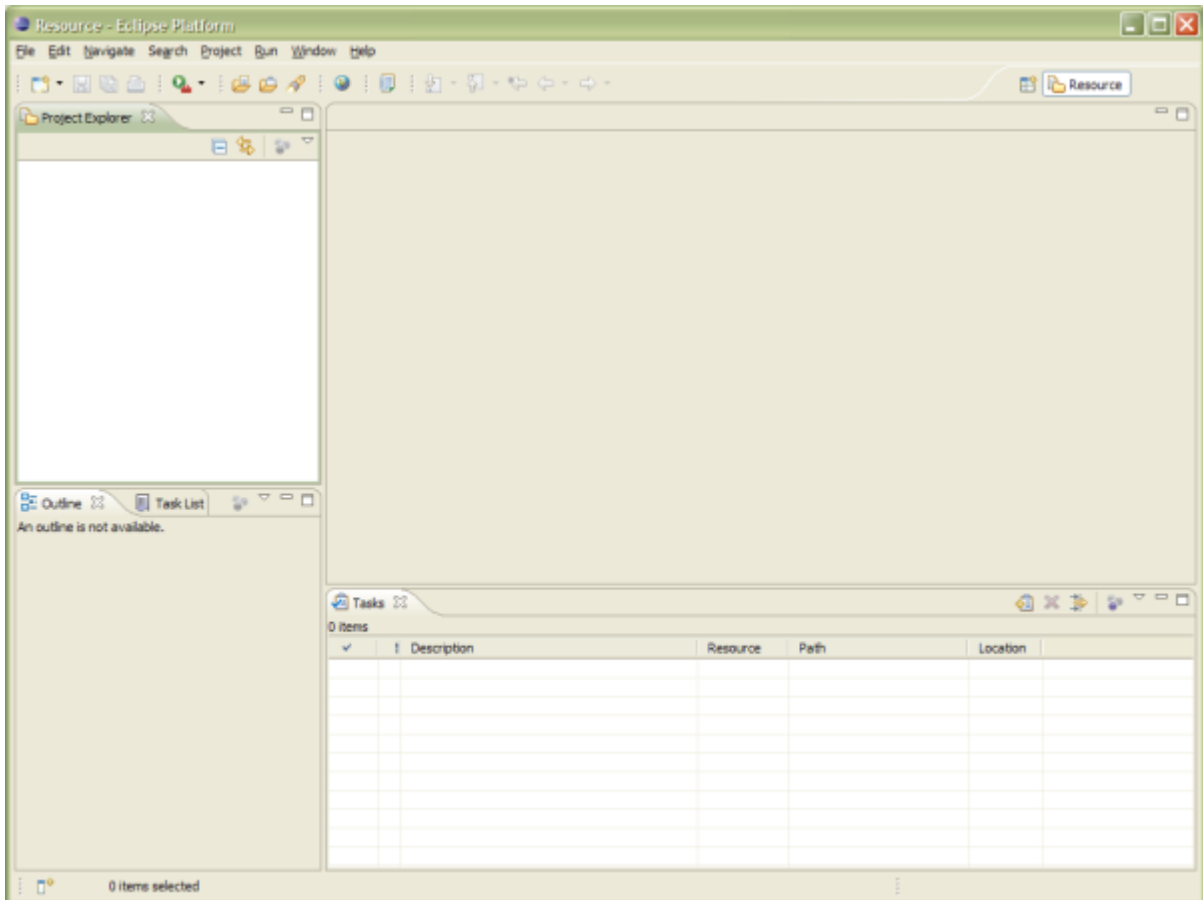
Eclipse 는 별도의 설치과정이 필요치 않으며, 최초 실행 시 환경설정을 수행합니다. 또한 Jena 는 Java 의 시맨틱 웹을 위한 API (application programming interface)로서, 실행시킬 수 있는 프로그램은 아닙니다. 그러므로 Eclipse 와 Jena 모두 이용에 편리한 경로에 다운로드 후 압축을 풀어 주시기 바랍니다.

Jena 예제 단계별 가이드

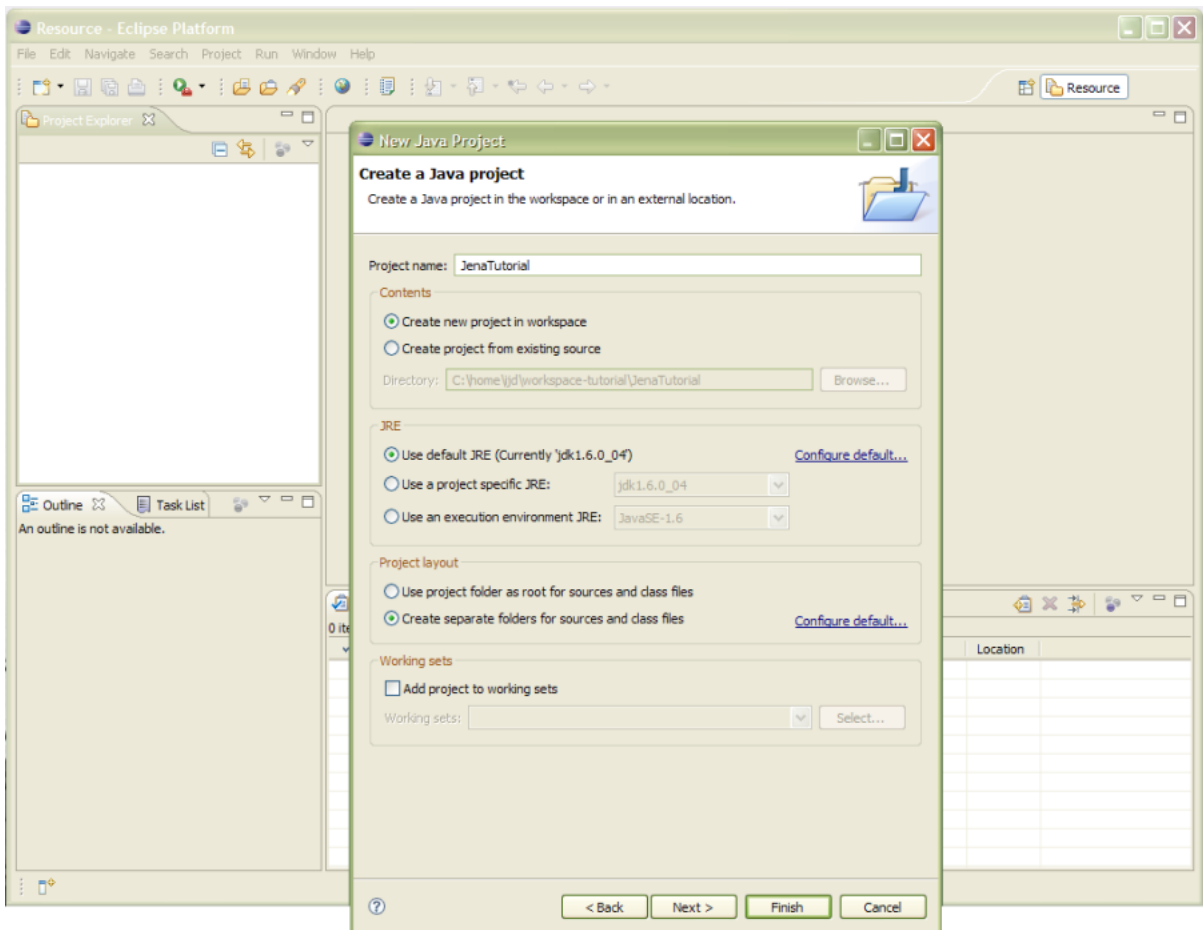
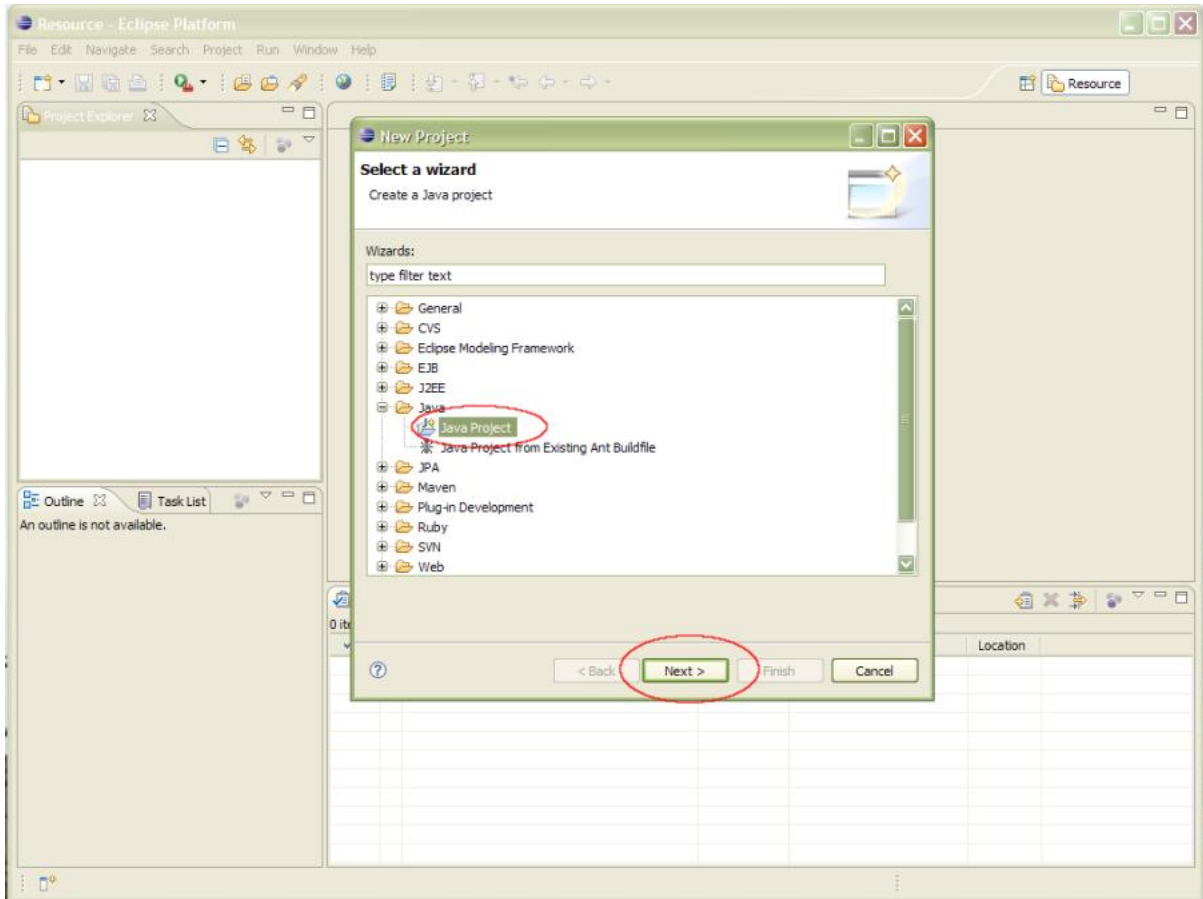
주의 : 캡처된 스크린샷이 진행 과정의 화면과 조금 다르나 진행에는 무리가 없습니다.

Step 1. Java project 의 생성

아래는 환경설정을 완료 한 후 실행한 Eclipse 의 깨끗한 작업 환경입니다.

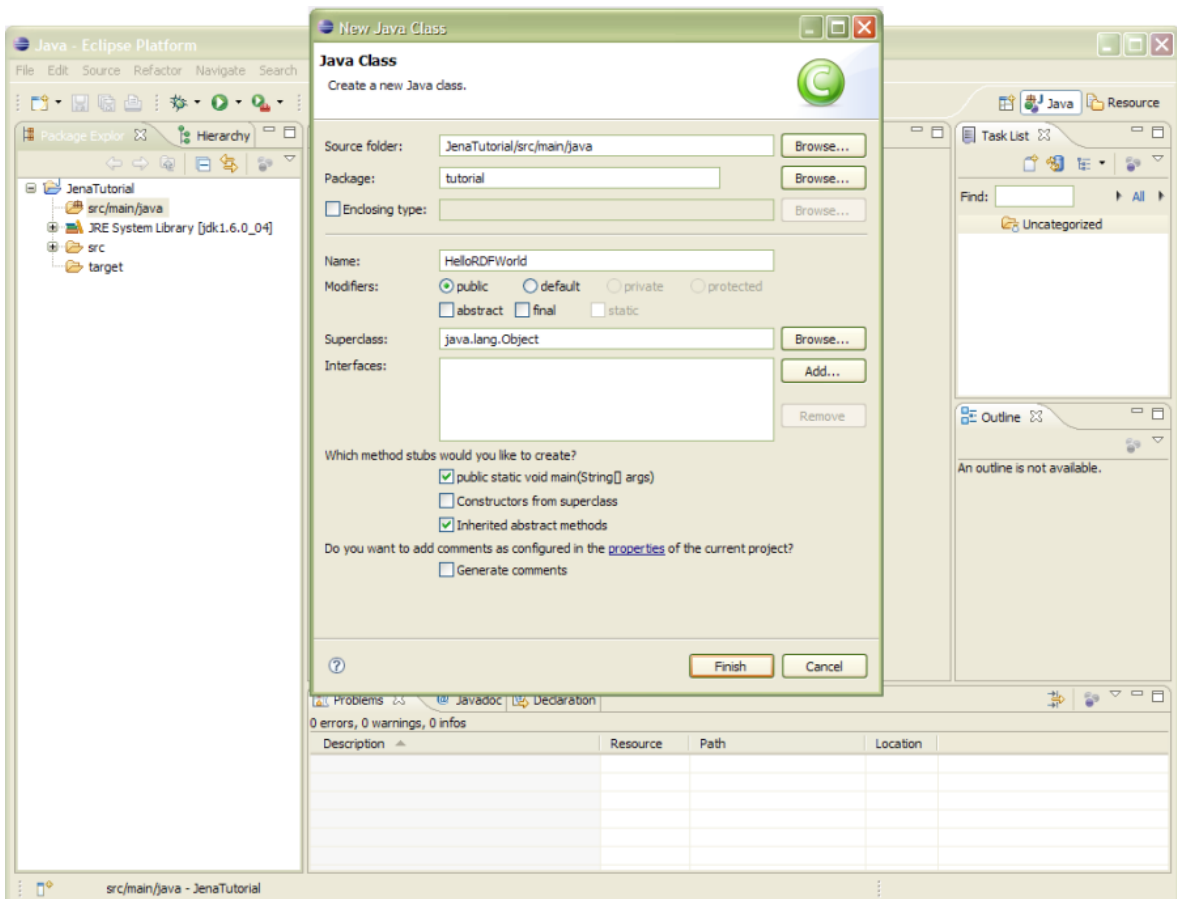
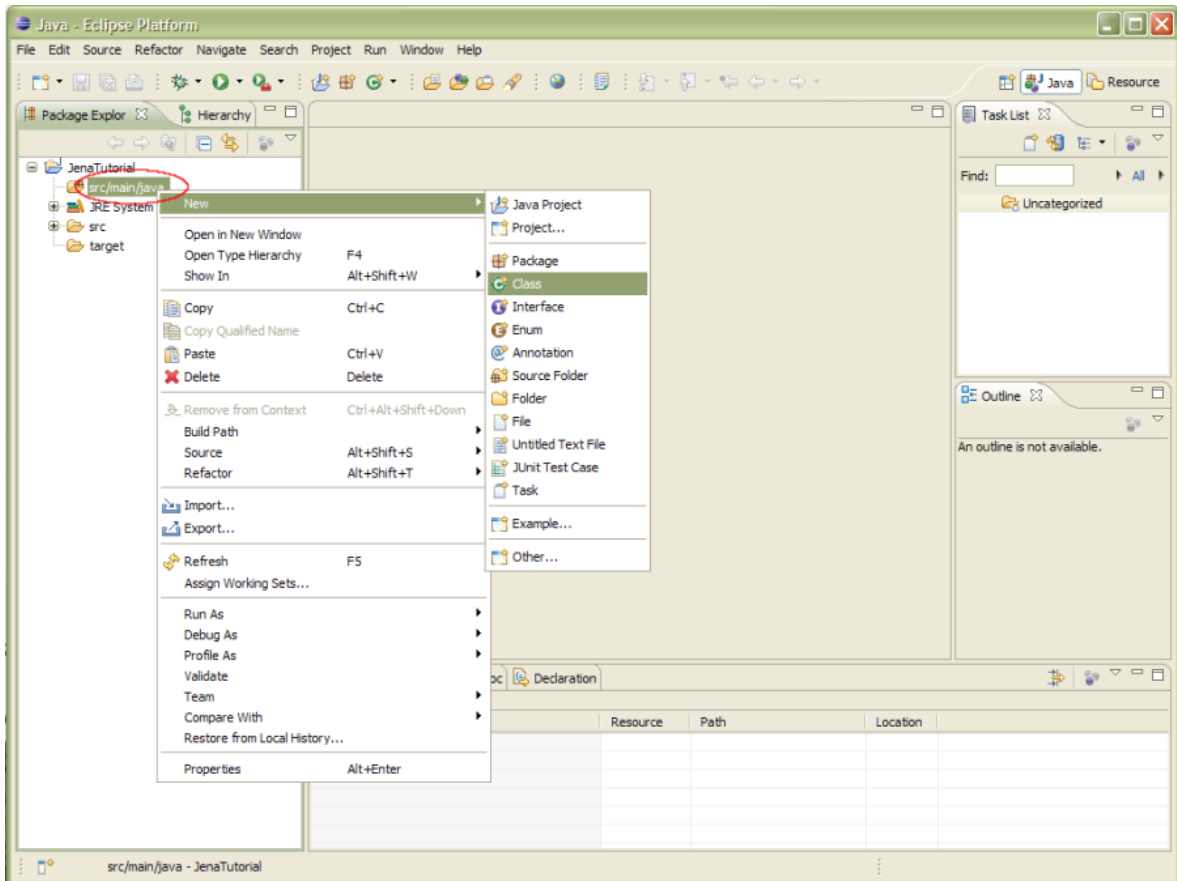


여기에 자바 프로젝트를 생성토록 하겠습니다.



Step 2: hello world 클래스 작성

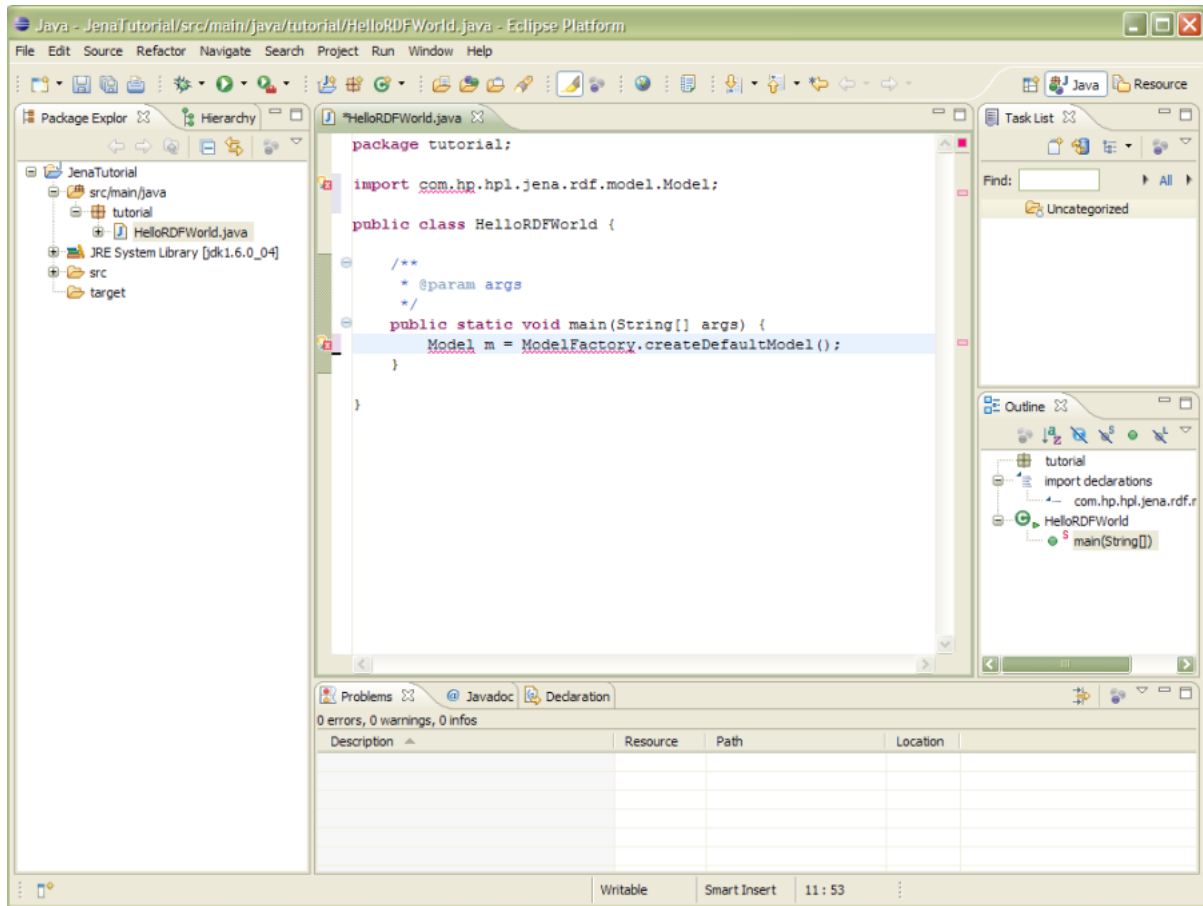
src 폴더를 우클릭하여 클래스를 추가합니다.



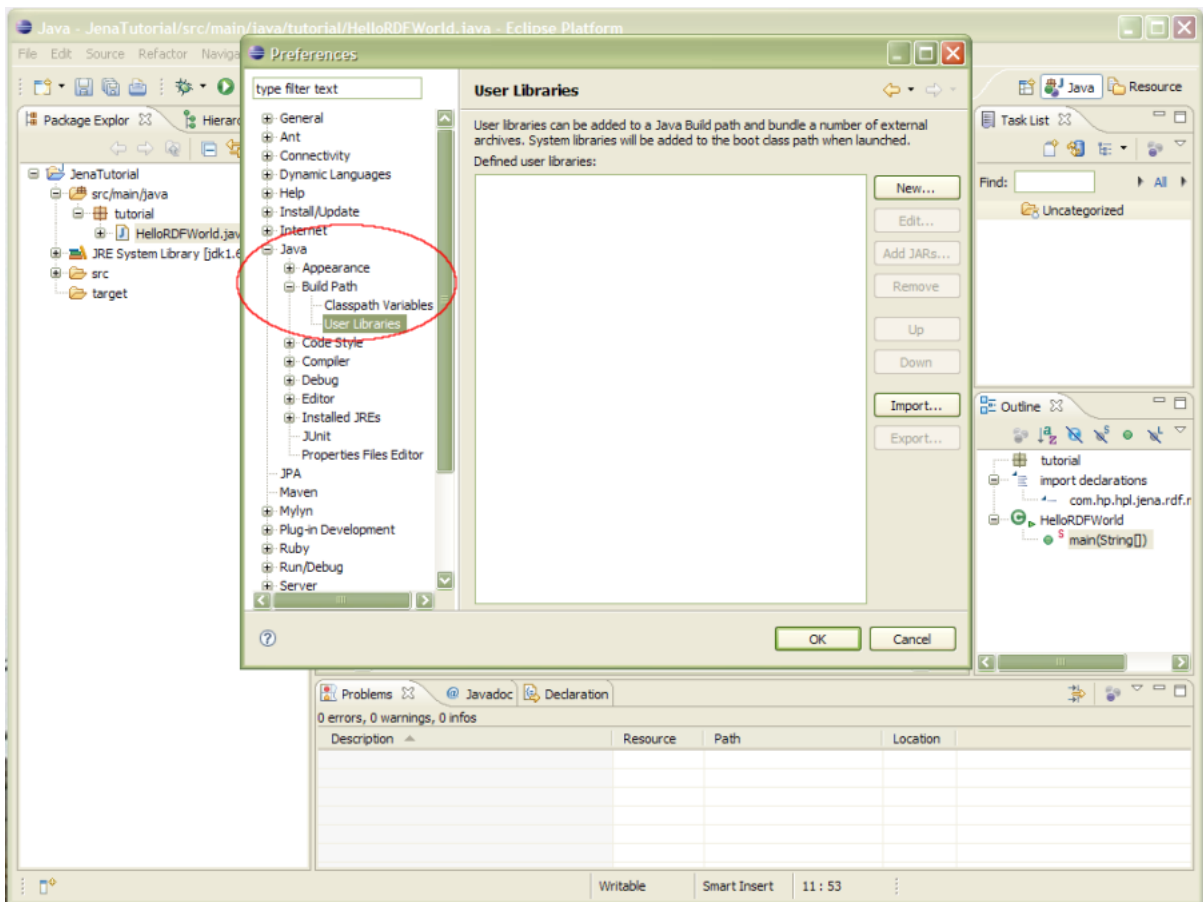
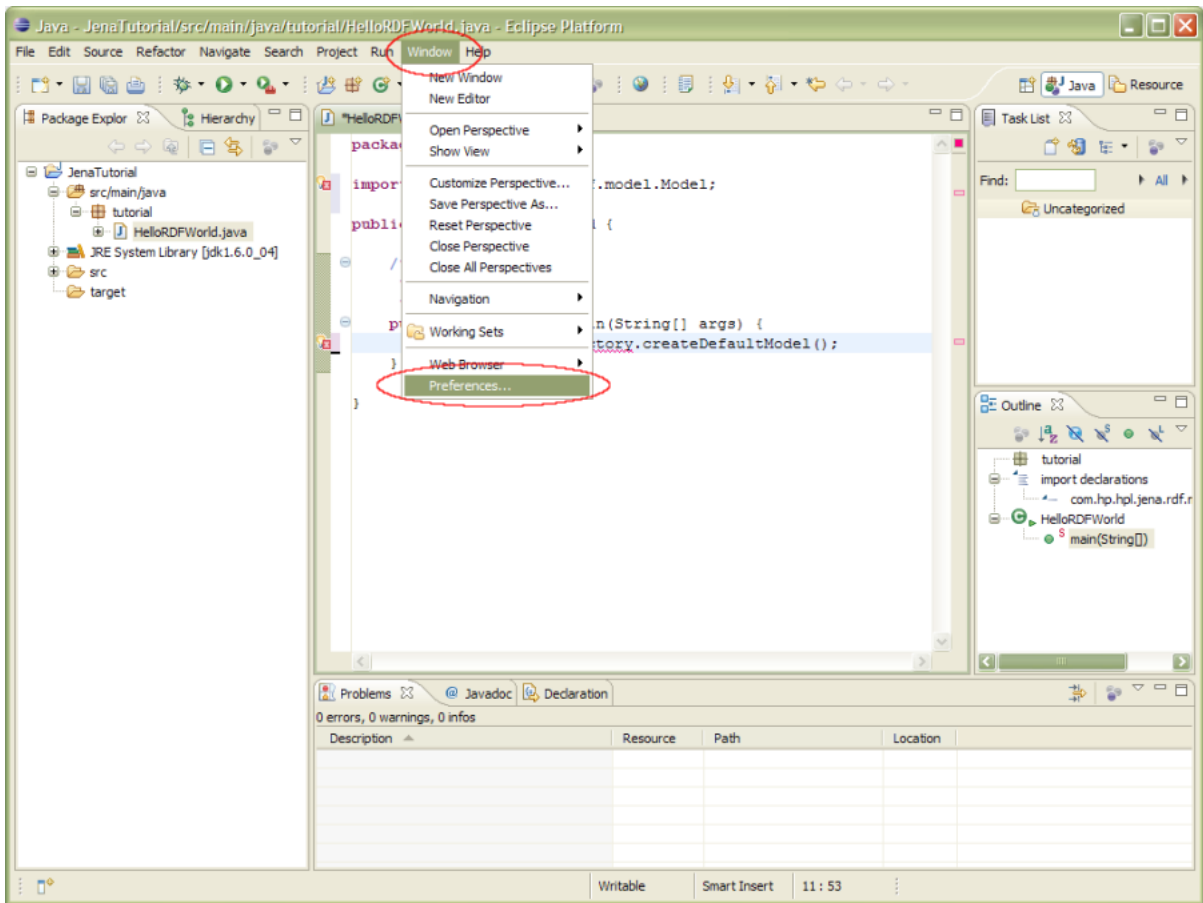
Step 3: adding the Jena libraries

생성된 클래스에 간단한 Jena 코드를 작성토록 하겠습니다.

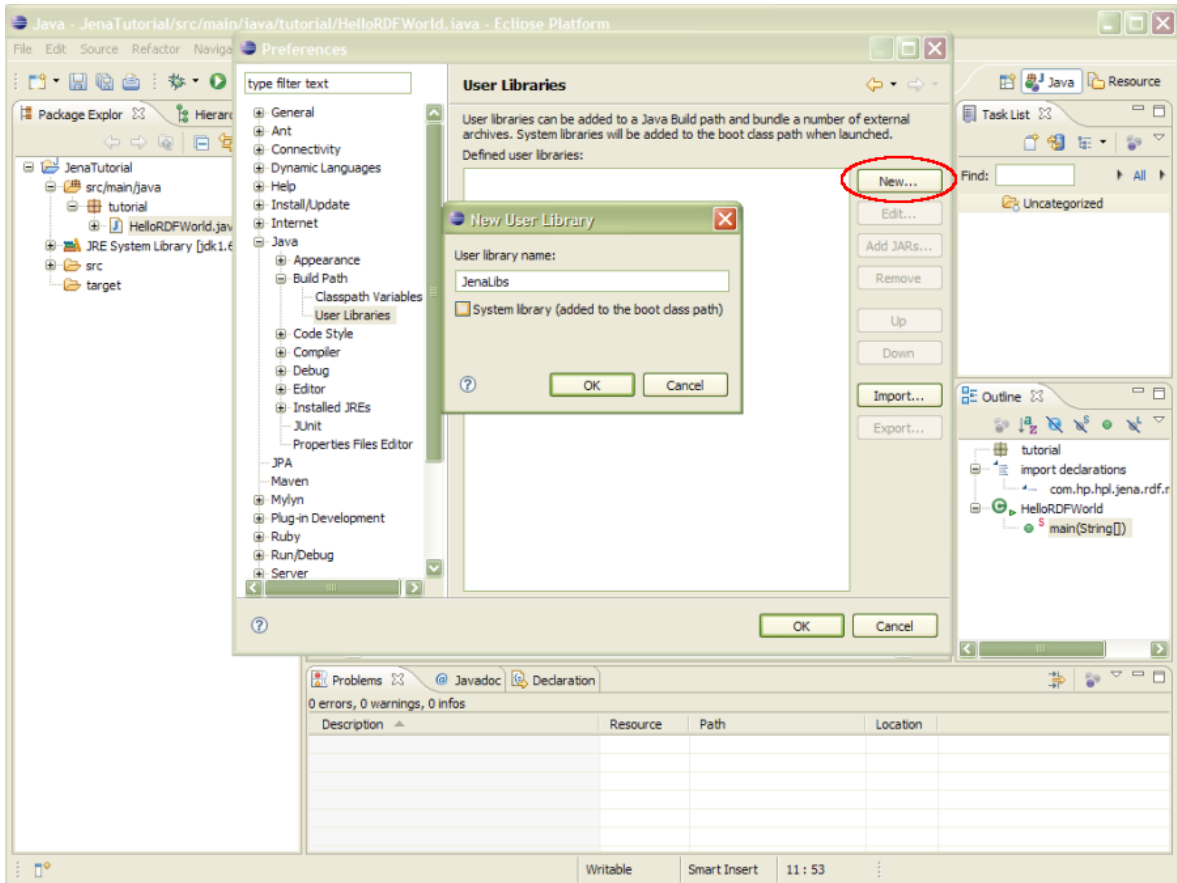
아직 `com.hp.hpl.jena.rdf.model` 이 import 되지 못하므로 경고가 뜨는 것을 확인하실 수 있습니다.



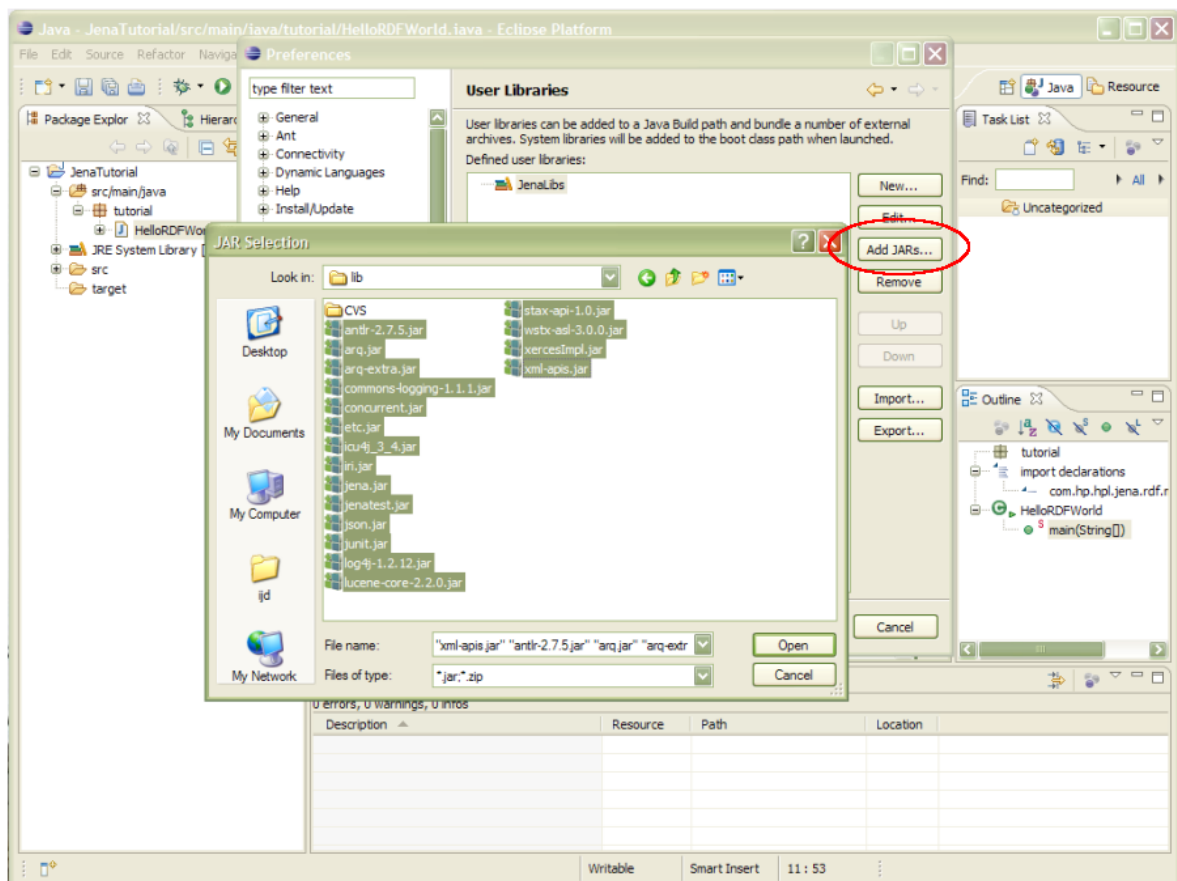
Window – Preferences 에서 Java – Build Path – User Libraries 를 통하여 조금 전 설치한 Jena 라이브러리를 연결하도록 하겠습니다.

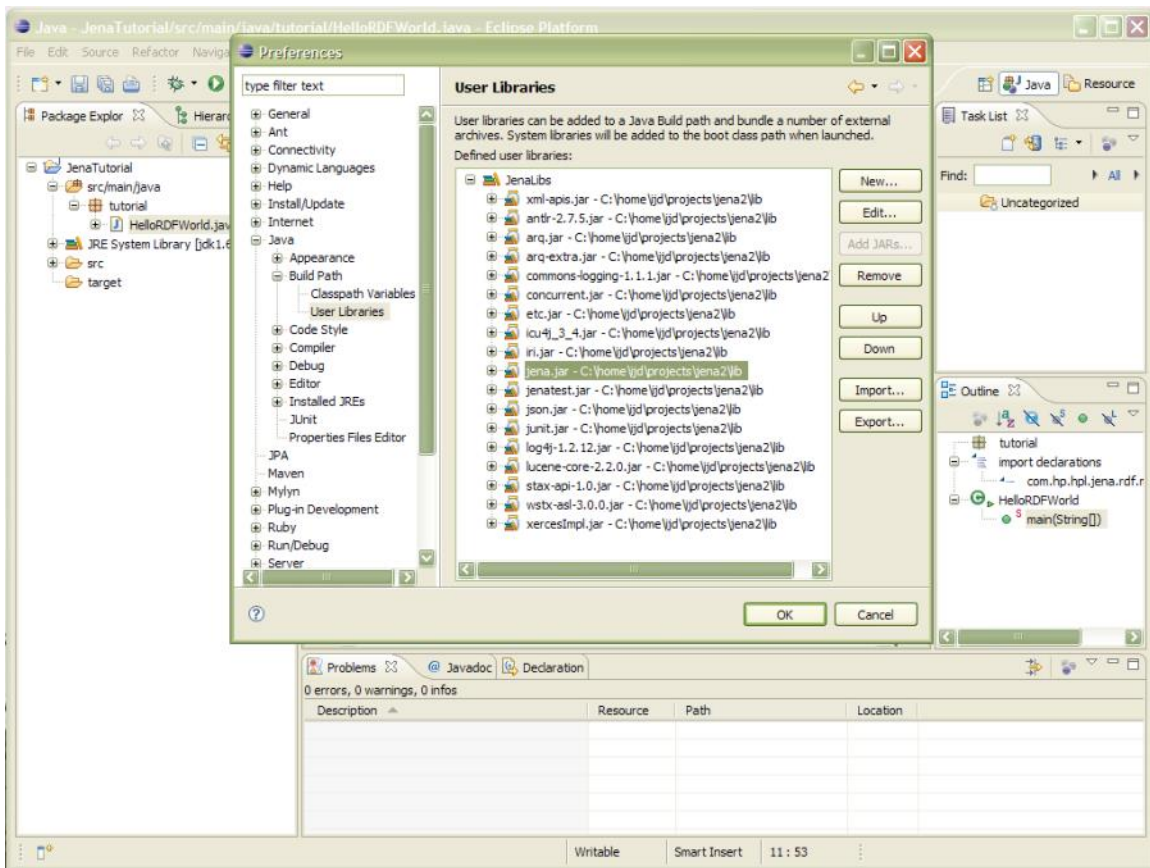


New 를 클릭하여 새 User Library 를 생성합니다.

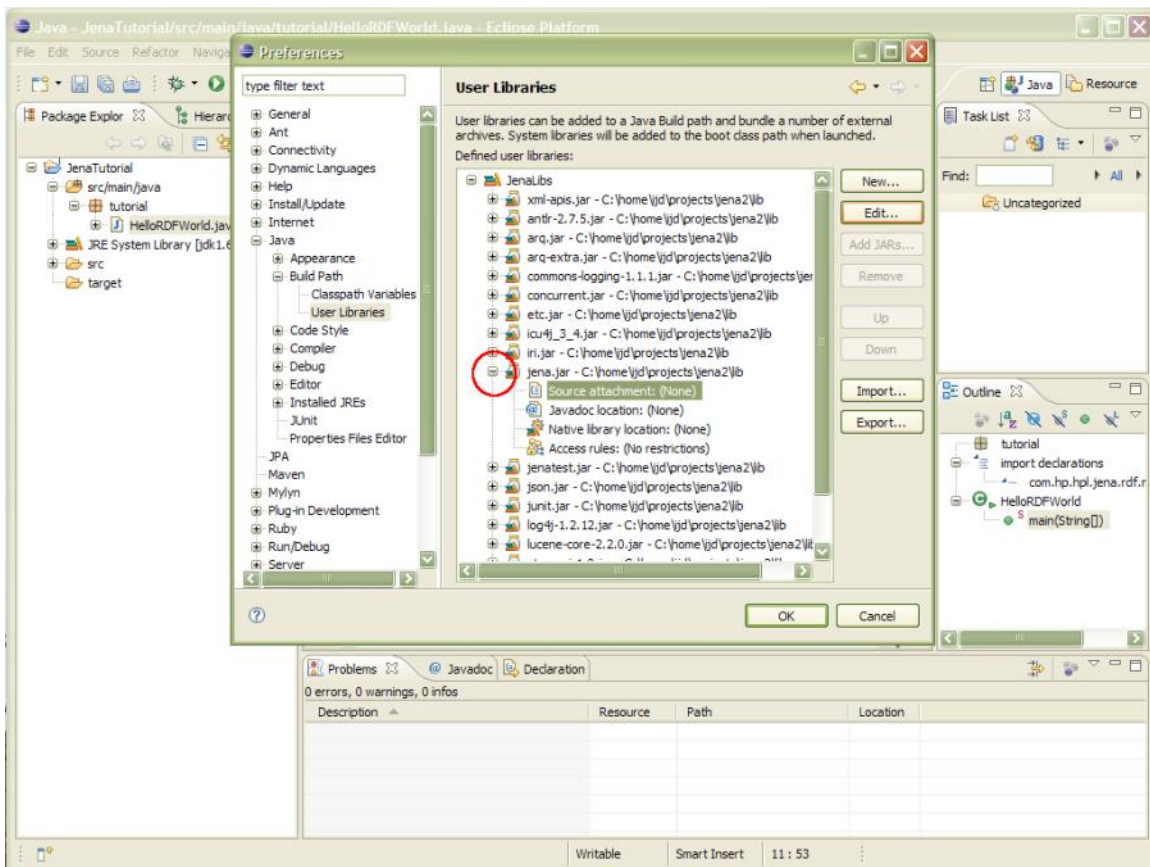


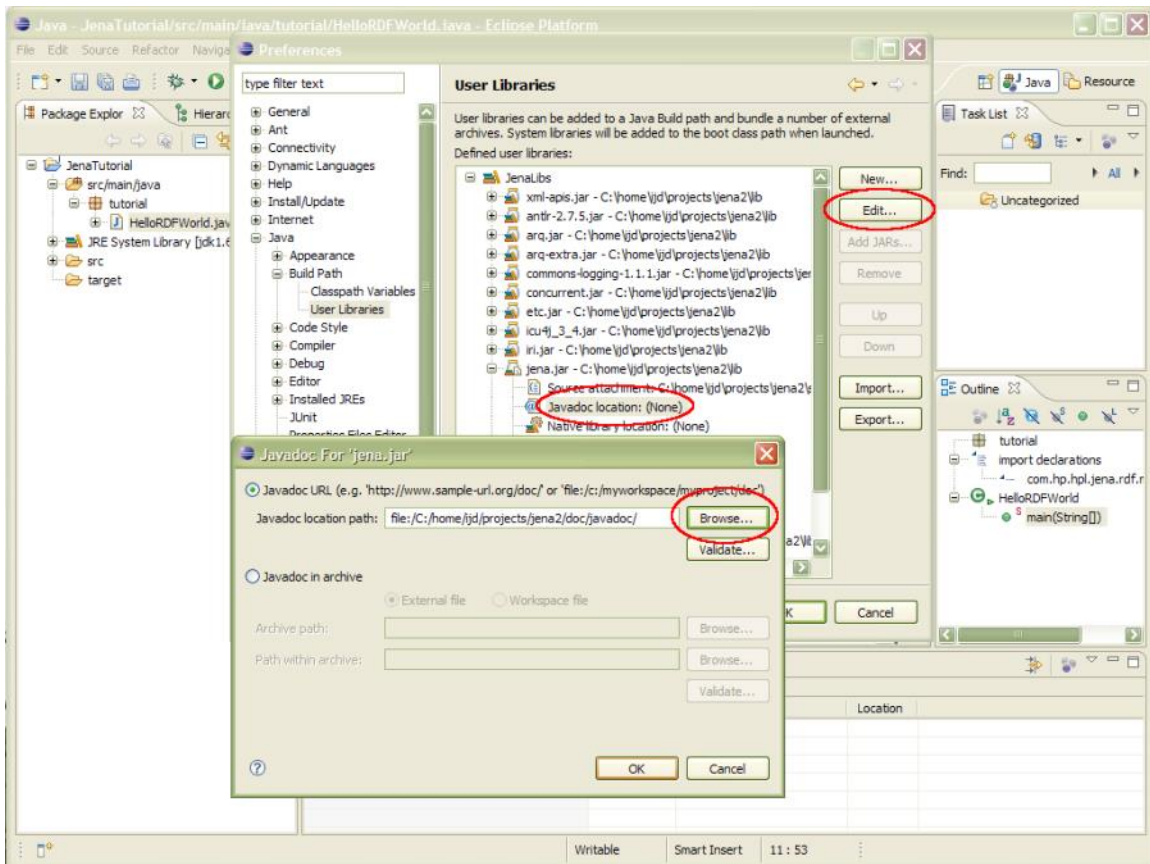
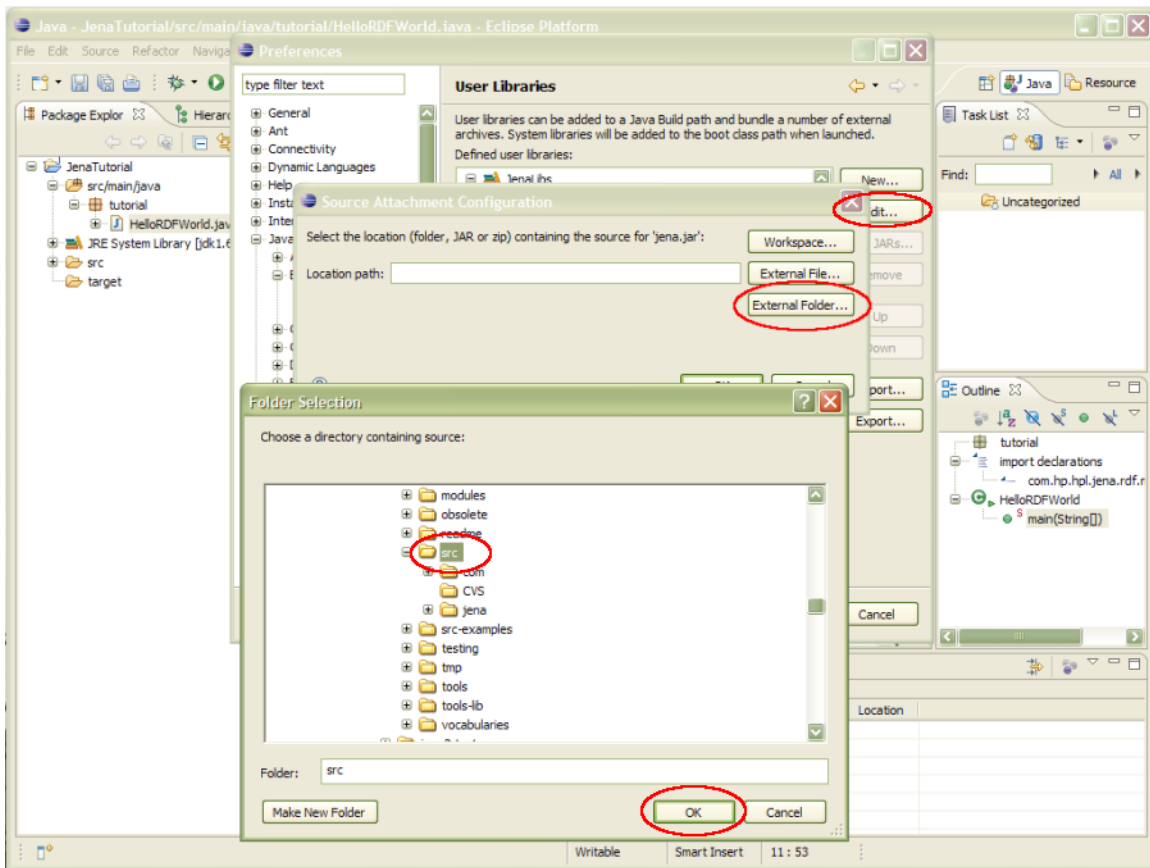
아래의 스크린샷과 같이 생성된 User Library 에 Jena 의 .jar 파일을 담도록 합니다.





jena.jar 의 트리를 열어 Source attachment 더블클릭 후 jena 의 src 경로를, Javadoc location 에 doc 의 경로를 입력합니다.

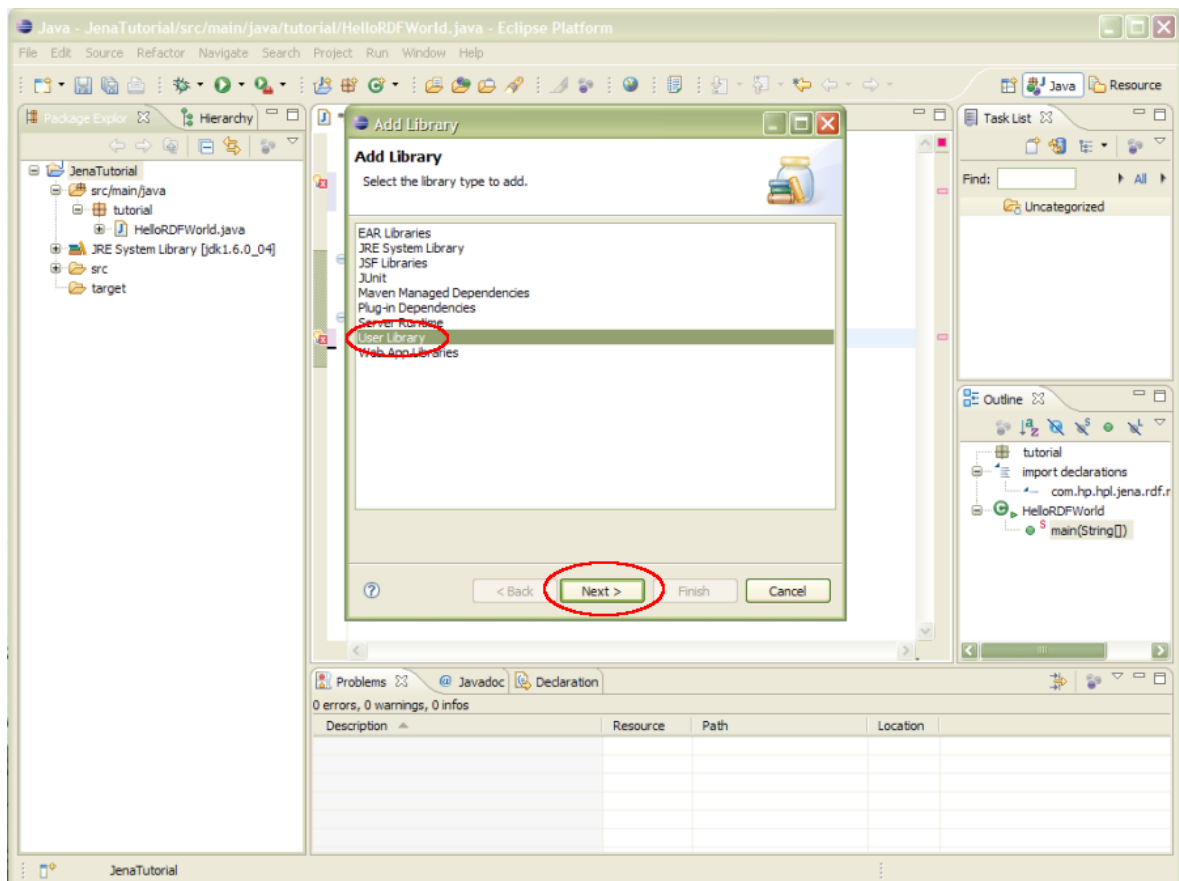
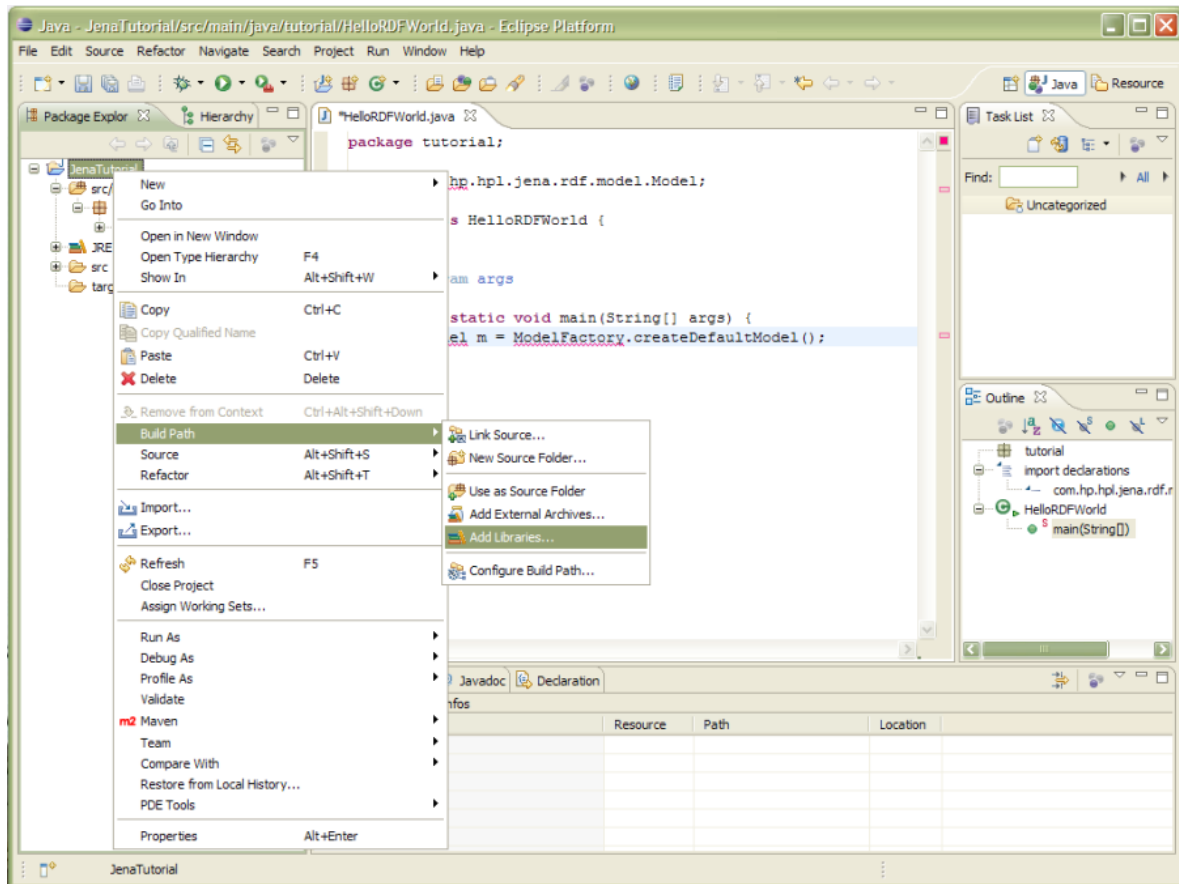


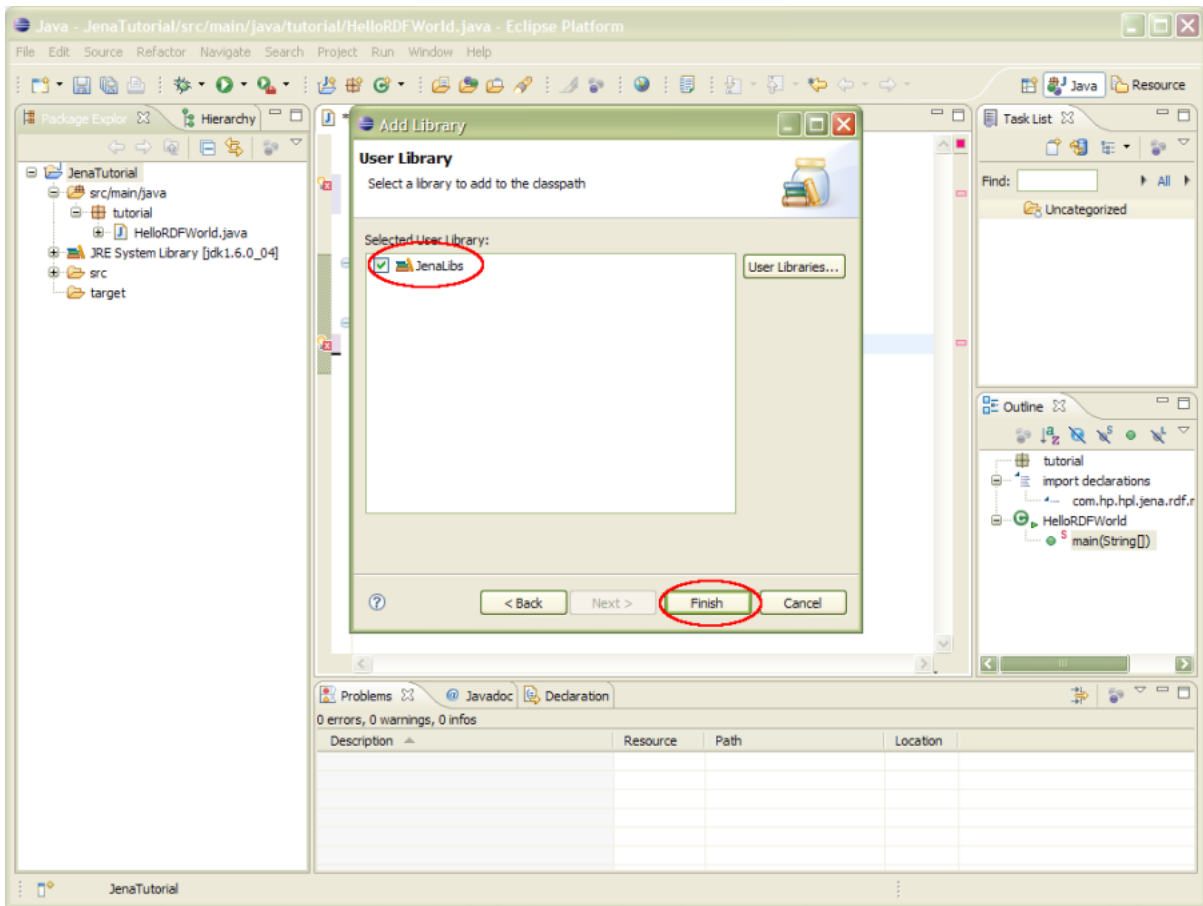


설정창의 OK를 눌러 Jena 유저 라이브러리 설정을 완료합니다.

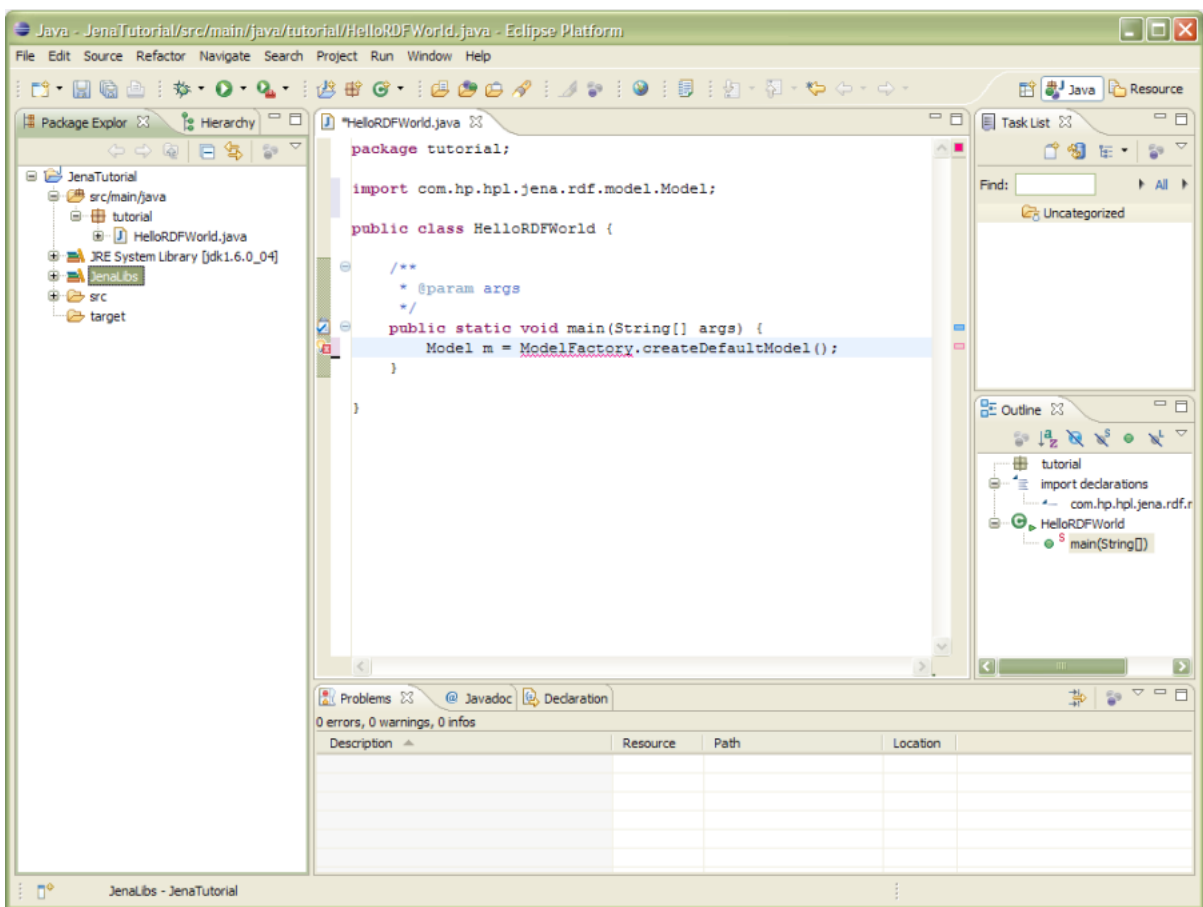
Step 4: hello world 프로그램 마무리

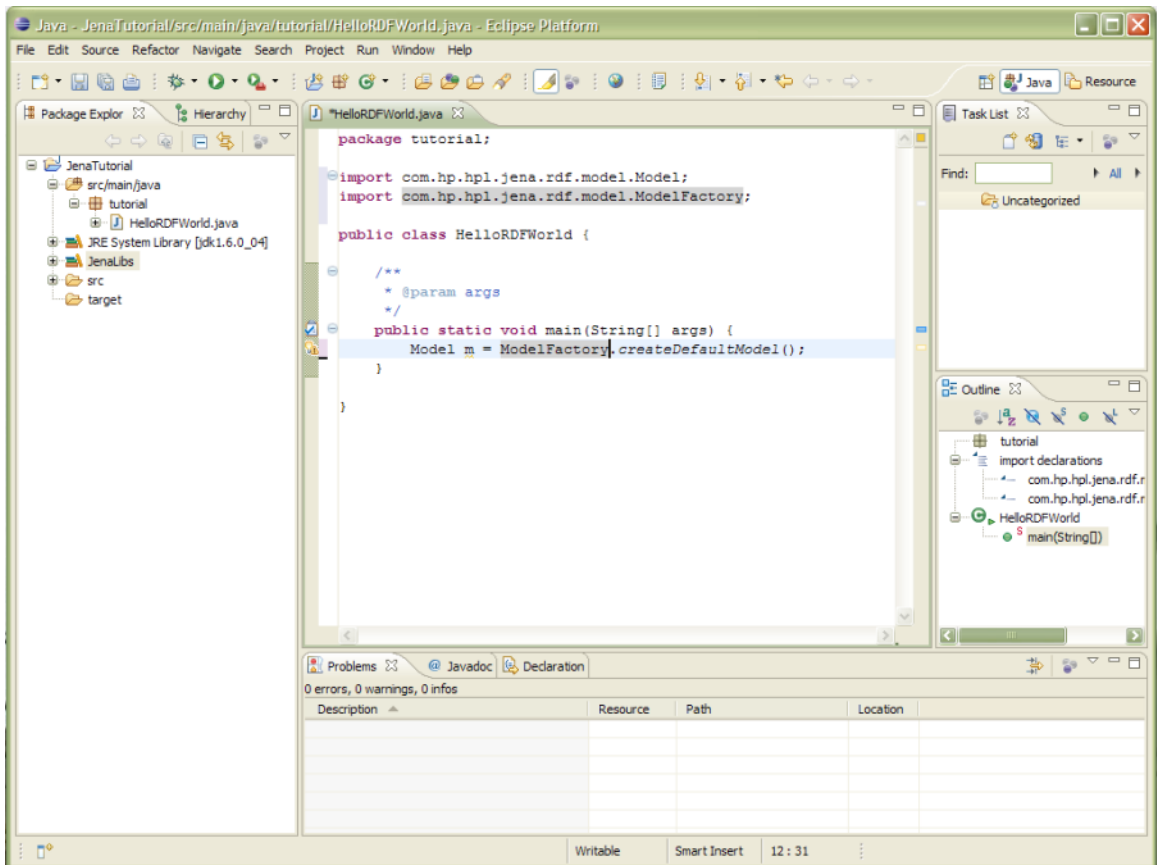
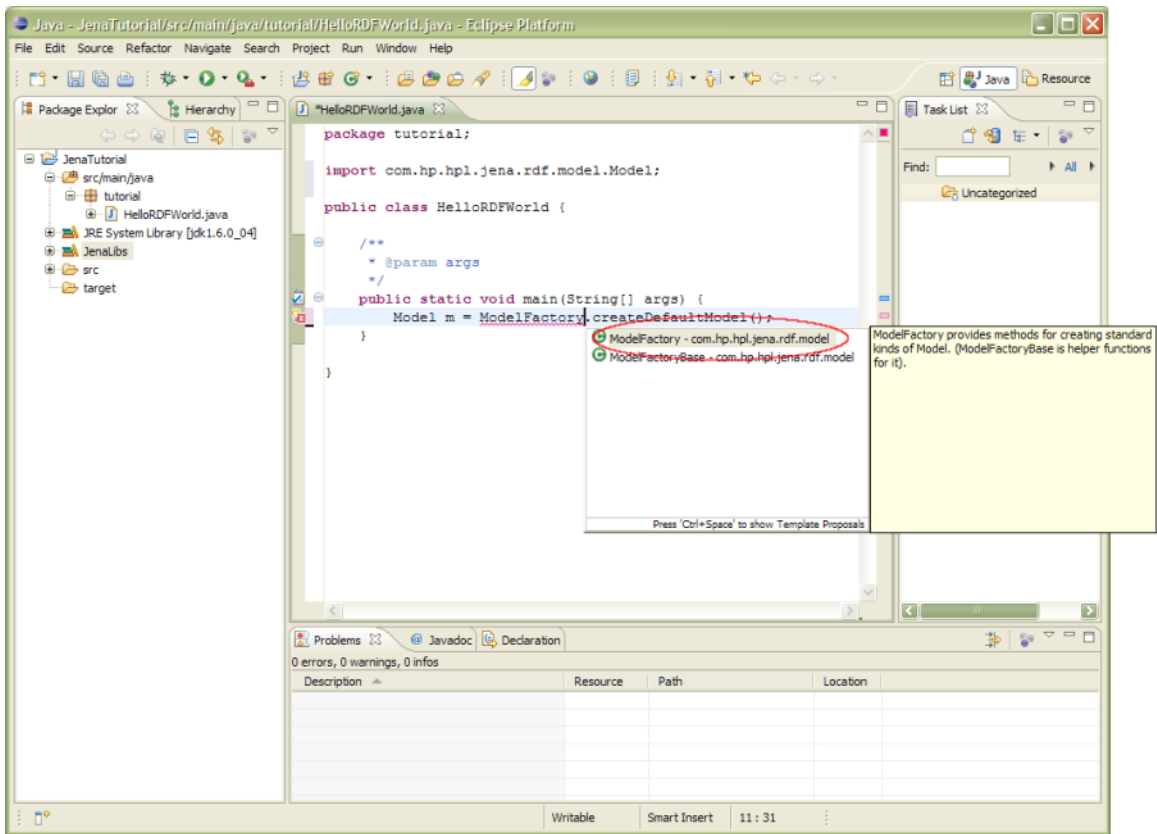
조금 전 설정한 Jena 유저 라이브러리의 경로를 프로젝트에 추가합니다.

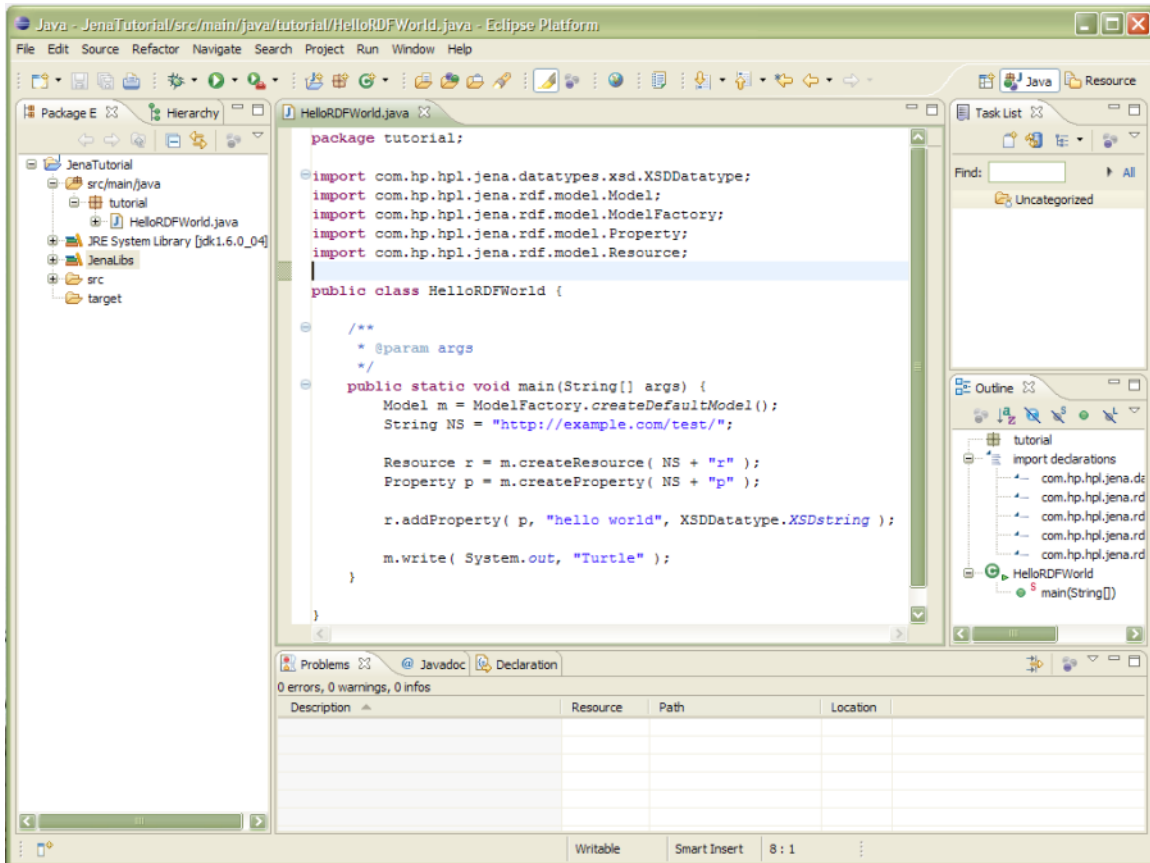
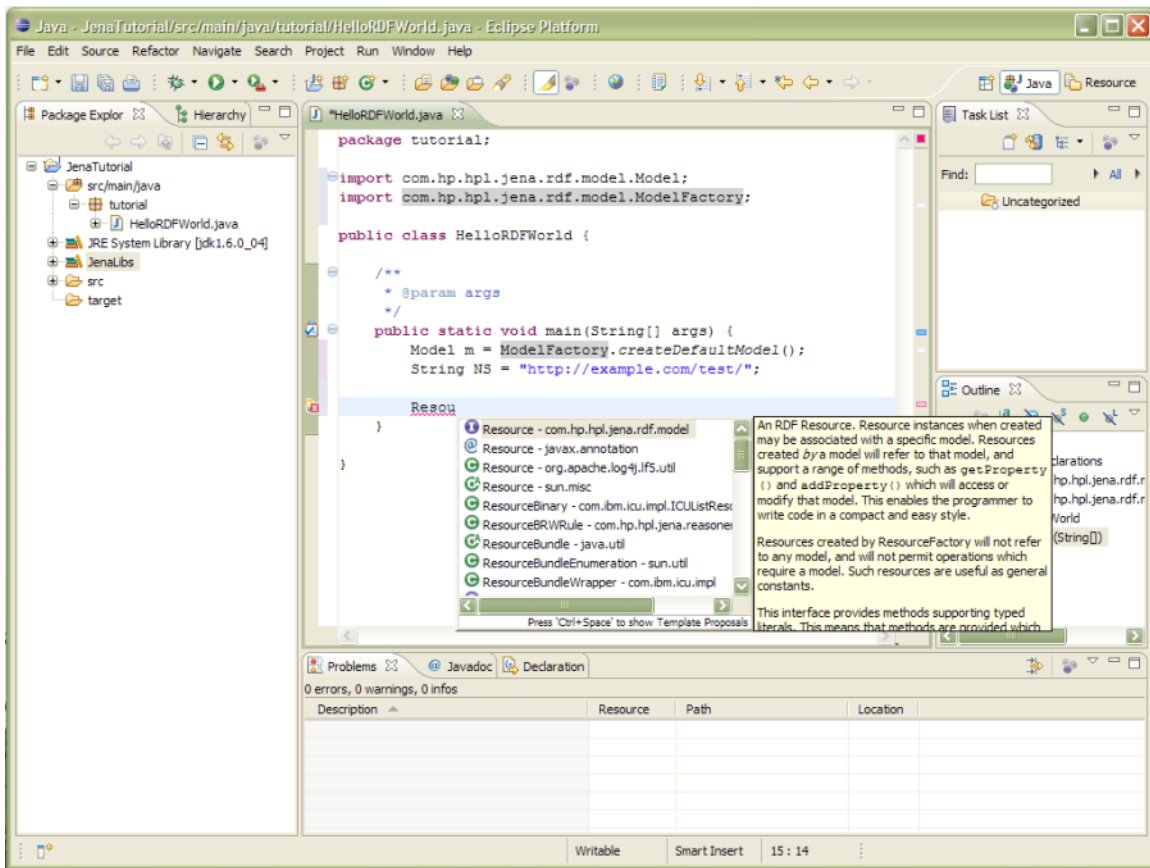




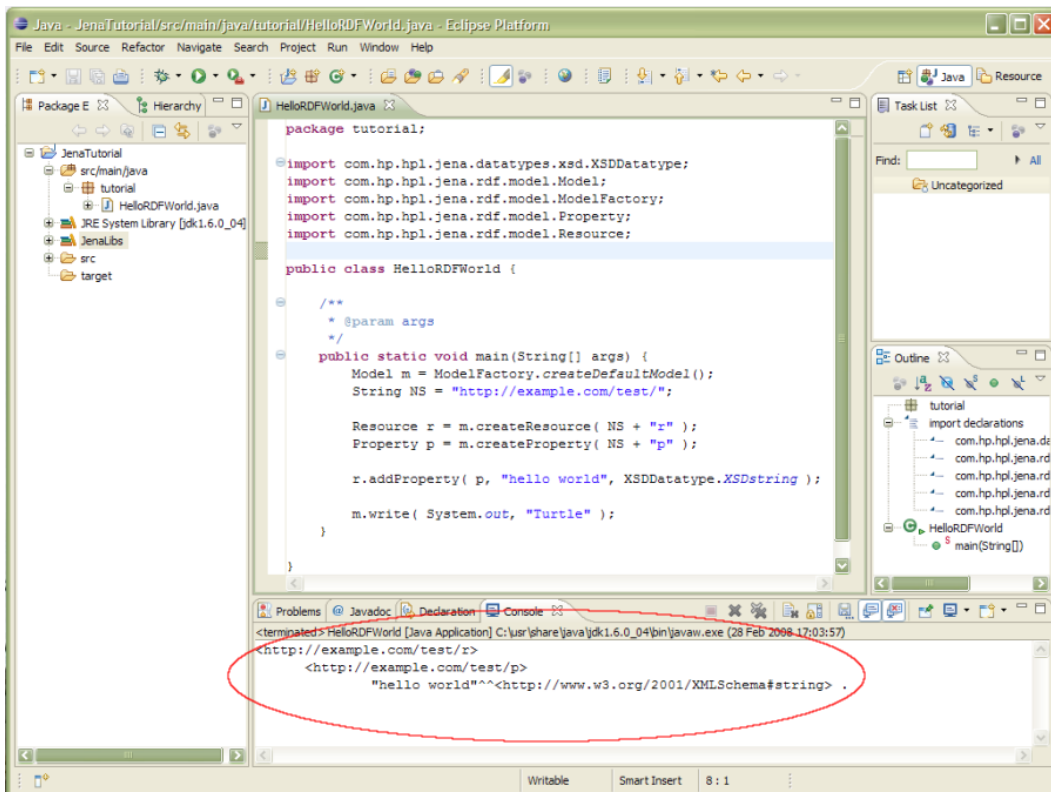
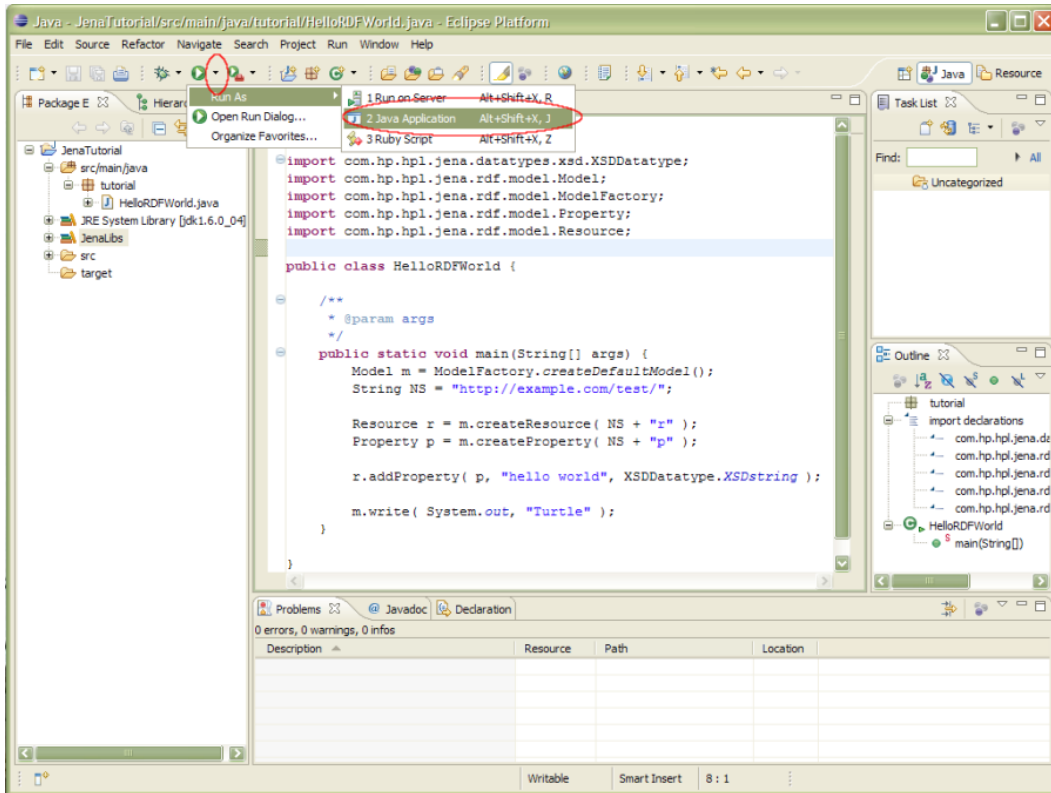
정상적으로 완료되었다면 import 의 경고가 사라진 것을 확인하실 수 있습니다.







Step 5: hello world 프로그램 테스트



```

package tutorial;

import com.hp.hpl.jena.datatypes.xsd.XSDDatatype;
import com.hp.hpl.jena.rdf.model.*;
//import com.hp.hpl.jena.rdf.model.ModelFactory;

public class HelloRDFWorld {
    public static void main(String[] args){
        Model m = ModelFactory.createDefaultModel();
        String NS = "http://example.com/test/";

        Resource r = m.createResource(NS+"r");
        Property p = m.createProperty(NS+"p");

        r.addProperty(p, "hello world", XSDDatatype.XSDstring);

        m.write(System.out, "Turtle");
    }
}

```

