Spring에 JPA 적용하기

- description :
- author : 도봉산핵주먹
- email : hylee@repia.com
- lastupdate : 2020-12-16

JPA 사용해야 되는 이유

- 안녕히 계세요 SQL?
- 자바 개발자의 필수 기술 (트렌드에 뒤쳐지지 말자)
    - 안녕히 계세요 마이바티스?
- 객체지향과 관계형DB의 패러다임이 불일치 해결
    - 객체 상속 관계 - Table 슈퍼타입 서브타입 관계
    - 설계는 가능하지만 추가는 어찌 어찌 개발 하겠지만 조회는 답이 없음

JPA 어려운 이유

- JPA 사용 방법을 알아야 한다. - 진입 장벽이 있음
- 객체와 테이블 설계 매핑이 쉽지 않다.(성능 고려)
- JPA 내부 동작 방식을 제대로 알아야 한다.

JPA 설계

- 테이블에 맞게 객체를 설계 or 설계에 맞게 테이블 설계

JPA 요점

- 객체와 관계형 데이터베이스 매핑 (설계 관점, 정적)
- 영속성 컨텍스트 (운영 관점)
    - 장점
        - 1차 캐시 기능 (트랜잭션 내에서)
        - 영속 엔티티의 동일성 보장 (동일한 트랜잭션 내에서)
- 트랙잭션을 지원하는 쓰기 지연
    - 쓰기 지연 SQL 저장소가 있음
    - 개발자에게 최적화의 여지를 둠
- 변경 감지 (Dirty Checking)
- 엔티티 삭제
- 플러시
    - 영속성 컨텍스를 비우지 않으며, 데이터베이스와 동기화라고 보면 됨
- 준영속 상태

- 지연 로딩(Lazy Loading)

매핑

```
@Entity : JPA가 관리함을 의미
  public, protected 생성자, 기본 생성자 필수
  @Table(name = "데이터베이스 테이블명")

실행 시점에 테이블 자동 생성 가능
  create, create-drop, update, validate, auto, none
 개발 초기 단계는 create, update
 테스트 서버는 update, validate
 스테이징, 운영 서버 validate, none
  @Column의 옵션은 JPA 로직과는 상관이 없고, 생성시 ddl에 영향을 줌
  updatable = false, 업데이트시에 업데이트 하지 않음
  nullable = false
  unique = true, 생성시 이름이

  sql은 date=날짜, time=시간, tiemstamp만 있음

  GeneratorType.IDENTIFY
  persist()하면 쿼리가 실행됨
  GeneratorType.SEQUENCE
 트랜잭션을 해야해야 쿼리가 실행됨

 실전 예제
```

연관관계 매핑

```
'객체지향 설계의 목표는 자율적인 객체들의 협력 공동체를 만드는 것이다.'
- 조영호(객체지향의 사실과 오해), 오브젝트

JPA 포인터 역할
양방향 연관관계의 주인

객체와 테이블의 차이를 이해해야 됨
테이블은 외래키만으로 양방향이 모두 적용됨(조인...)
객체는 그렇지 않음

양방향, 단방향... 양방향이 좋은가? 기본적으로 단방향으로 하는게 좋다.
설계시에 단방향 매핑만으로 이미 연관관계 매핑 완료하자
개발시에 꼭 필요하면 추가 하자.
```

- 연관관계의 주인을 정한다는 것은 외래 키 관리자를 선택하는 것이다. (외래키 등록 수정 가능), 하지만 가짜 매핑에도 넣어주자(양방향 매핑의 경우)
- 외래키가 있는 곳을 주인으로 정하자.
    - 만일 외래키가 없는 곳에서 주인으로 정하고 업데이트를 했는데, 업데이트를 하지 않은 곳의 테이블이 수정이 될 것이며, 이해하기(분석하기) 복잡함
- 주인은 mappedBy 속성을 사용하지 않는다.

- 주인이 아니면 mappedBy 속성을 사용해서 속성의 값으로 연관관계의 주인을 지정해야 한다.

- mappedBy = 매핑되어진, 주인이 아님, 가짜 매핑, 여기에만 값을 넣으면 적용이 안됨

- 연관관계의 주인만이 데이터베이스의 연관관계와 매핑되고 외래 키를 관리할 수 있다.
- 주인이 아닌 곳은 읽기만 할 수 있다.
- 데이터베이스 테이블의 다대일, 일대다 관계에서는 대부분 다 쪽이 외래 키를 가진다. (주인- 진짜 매핑)
- 자동차와 자동차 바퀴
  - 자동차가 중요하지만, 주인은 자동차 바퀴 (1:n)
  - 비즈니스 로직의 중요성으로 주인을 정하지 말고, 외래 키의 위치로 정하자!!

양방향 연관관계 주의

- 순수 객체 상태를 고려해서 항상 양쪽에 값을 설정하자.
- 연관관계 편의 메소드를 생성하자
  - 양방향중에 한군데만 하자

```
    // 양쪽값
public void addMember(MemberHello member) {
    member.setTeam(this);
    members.add(member);
}

    // 양쪽 값
public void changeTeam(Team team) {
    this.team = team;
    team.getMembers().add(this);     // 연관관계 편의 메소드
}
```

- 양방향 매핑시에 무한 루프를 조심하자
  - 예 toString(), lombok, JSON 생성 라이브러리
  - 양방향 호출이 됨
  - lombok로 toString을 사용하지 말자. 컨트롤러에서는 Entity를 반환하지 말자(Api 스펙 변경 문제(⇒ DTO 사용해야 됨), 무한 루프 문제)

다양한 연관단계 매핑

- 고려사항
  - 다중성
    - 다대일(@ManyToOne)
      - 다쪽에 외래키가 있고, 주인임, 멤버 - 팀에서 멤버가 주인임, @ManyToOne
      - 연관관계의 주인임 (속성에 mappedBy가 없음)
    - 일대다(@OneToMany)
      - 일이 연관관계의 주인, 엔티티가 관리하는 외래 키가 다른 테이블에 있음 - 업데이트문 실행
      - 실무에서는 거의 없지만, 가능하기는 함, 구지 한다면 다대일 양방향으로 하고 주인을 외래키가 있는 곳으로 지정
      - @JoinColumn을 사용해야 됨. 그렇지 않으면 중간 테이블(조인 테이블)이 생김, 성능, 운영상 관리 포인트 증가
      - 읽기 전용 필드를 사용해서 양방향처럼 사용하는 방법(@JoinColumn(name="", insertable=false, updatable=false)

        - 일대일(@OneToOne)
            - 외래키에 유니크 제약조건이 있어야 됨
            - @JoinColumn을 넣자(디폴트값 지저분함)
            - 양방향도 가능(mappedBy(name = “”))
            - 대상 테이블에 외래 키 단방향은 지원 안됨
            - 자기테이블의 값은 자기가 관리하자
            - 설계시 외래키의 위치는 향후 장기적인 관점에서 판단하자
            - 프록시 기능의 한계로 지연 로딩으로 설정해도 항상 즉시 로딩됨
        - 다대다(@ManyToMany)
            - 관계형 데이터베이스는 정규화된 테이블 2개로 표현을 할 수 없음
            - 연결 테이블을 추가해서 일대다, 다대일 관계로 풀어내야 함
            - 객체는 컬렉션을 사용해서 객체 2개로 다대다 관계 가능
            - 중간 테이블에 필요한 추가 정보를 넣을 수 없음
            - 실무에서는 사용하지 말자!!
            - 실무에서는 연결 테이블을 엔티티로 승격하고 @ManyToMany → @OneToMany, @ManyToOne로 변경
            - 단순한 다대다는 존재하지 않음
            - 조인테이블이라도 PK를 가지자, 될 수 있으면 의미없는 Pk를 쓰자, 향후 유연성이 있음
    - 단방향, 양방향
        - 테이블
            - 외래키하나로 양쪽 조인 가능
            - 방향 개념이 없음
        - 객체
            - 참조용 필드가 있는 쪽으로만 참조 가능
            - 한쪽만 참조하면 단방향
            - 양쪽이 서로 참조하면 양방향 → 사실은 단방향이 두개임

- 연관관계의 주인 ← 양방향일 경우
    - 테이블은 외래키가 하나임, 객체는 참조가 2군데임
    - 객체에서 외래키를 관리할 곳을 정해야됨
    - 외래키를 관리하는 곳이 연관관계의 주인
    - 주인의 반대편은 단순 조회만 함

매핑 추가 정보

관계형 데이터베이스는 상속관계가 없다

객체는 상속관계는 데이터 베이스에서는 조인, 단일 테이블, 각각테이블로 구현이 가능함
기본 전략은 단일 테이블

`@MappedSuperclass` - 자주 애용하자
테이블과 관계가 없고 단순히 엔티티가 공통으로 사용하는 매핑 정보를 모으는 역할
`abstract`(추상 클래스)로 사용

주로 등록일, 수정일, 등록자, 수정자 같은 전체 엔티티에서 공통으로 적용하는 정보를 모을 때 사용

`@Entity` 클래서는 엔티티나 `@MappedSuperclass`로 지정한 클래스만 상속 가능

프록시와 연관관계 매핑

멤버를 조회할때 팀도 함께 조회를 해야할까?
em.getReference() //

프록시 클래스
 실제 클래스를 상속 받아서 만들어짐
 실제 클래스와 겉 모양이 같다.
특징
 프록시 객체는 처음 사용할 때 한 번만 초기화(DB에서 가져와
 프록시 객체를 초기화 할 때, 프록시 객체가 실제 엔티티로 바뀌는 것은 아니고, 초기화 이후 프록시 객체를 통해서 실제 엔티티에 접근 가능

 프록시 객체는 원본 엔티티를 상속받음, 따라서 타입 체크시 == 대신 instanceof 사용해야 됨

 영속성 컨텍스트에 엔티티가 있으면 em.getReference()를 호출해도 실제 엔티티 반환(프록시 아님)
 영속성 컨텍스트의 도움을 받을 수 없는 준영속 상태일 때, 프록시를 초기화하면 문제 발생
  JPA내에서는 프록시든, 객체든 항상 == true 임을 보장함
 프록시 인스턴스의 초기화 여부 확인
  PersistenceUnitUtil.isLoaded(Object entity)
 프록시 클래스 확인 방법
  entity.getClass().getName() 출력
 프록시 강제 초기화, JPA는 강제 초기화가 없음
  org.hibernate.Hibernate.initialize(entity);
 즉시 로딩(EAGER), 지연 로딩(LAZY)
 실무에서 가급적 모든 연관관계는 지연 로딩만 사용
 즉시 로딩은 JPQL에서 N+1 문제 발생
  @ManyToOne, @OneToOne은 기본이 즉시 로딩 -> LAZY로 설정
  @OneToMany, @ManyToMany는 기본이 지연 로딩
 @필요하면 Fetch join, annotation, 배치 사이즈로 사용함
 모든 연관관계에 지연 로딩을 사용하라
 실무에서 즉시 로딩을 사용하지 마라!, JPQL fetch 조인이나, 엔티티 그래프 기능을 사용해라!
 즉시 로딩은 상상하지 못한 쿼리가 나간다.

영속성 전이(CASCADE)
 영속성 전이는 연관관계를 매핑하는 것과 아무 관련이 없음
 다만 연관된 엔티티도 함께 영속화하는 편리함을 제공할 뿐
  CASCADE.ALL or CASCADE.PERSIST를 주로 사용
 게시판 - 첨부 파일의 경우 처럼 거의 라이프사이클이 같을 때 유용하게 사용
 소유자가 하나일때 사용
고아 객체(삭제는 언제나 조심해서 사용)
  orphanRemoval = true
 연결고리가 없어졌을때 삭제 됨
 참조하는 곳이 하나일 때 사용해야 됨
 특정 엔티티가 개인 소유할 때 사용 (@OneToOne, @OneToMany만 가능)
CASCADE.ALL, orphanRemoval = true를 모두 사용하면
부모 엔티티를 통해서 자식의 생명 주기를 관리할 수 있음(DDD의 Aggregate Root개념을 구현할 때 유용)

실전:

값 타입

자바 기본값 타입은 공유가 불가능(복사)
래퍼 클래스는 공유가 가능하지만 변경할 방법이 없음

임베디드 타입(클래스 생성 -> 복합값을 가짐)
 재사용 가능
 높은 응집도를 가짐
 엔티티가 생명 주기를 조절
 객체와 테이블을 아주 세밀하게 매핑하는 것이 가능(find-grained)
 잘 설계한 ORM 애플리케이션은 매핑한 테이블의 수보다 클래스의 수가 더 많다.
동일한 타입을 중복으로 사용하면 중복필드로 오류가 남
  @AttributeOverrides, @AttributeOverride 사용

임베디드 타입은 복사해서 사용해야 됨 (= <-레퍼런스(참조) 복사, new 사용해야 됨)
공유로 인한 사이드 이펙트는 주의해야 한다.
대신 불변 객체(immutable object)로 설계하거나 생성자로만 값을 설정하고, 수정자로는 변경이 안되게 함(불변객체, 없애거나 private로 함)
변경하려면 new를 기존 값을 가져오고, 변경하고 싶은 것만 변경하면 됨(임베디드 타입 객체 전체를 바꿔야 함. 일부만 바꾸지 말자!!)

실전: 임베디드 타입은 사용할 경우 불변 객체로 해서 사용하면 주석을 꼭 만들자!!

기본 값타입이 인스턴스가 달라도 값이 같으면 같다.

값 비교시
동일성(identity) 비교: 인스턴스의 참조 값 비교, ==
동등성(equivalence) 비교: 인스턴스의 값 비교, equals()

객체 비교시 equals() override하여 전체 값을 일일이 동등성 비교를 해야 됨. (툴에서 자동으로 제공하는 것으로 사용, hashCode도 함께...)

값타입 컬렉션(@ElementCollection, @CollectionTable 사용)
 엔티티로 컬렉션이 아닌 값타입으로 컬렉션을 사용
 데이터베이스로 봐서는 테이블이 분리된 것임
 테이블이 분리되었어도 생명주기가 엔티티에 의해 관리가 됨 즉 영속성 전이, 고아 객체 제거 기능을 필수로 가지는 것과 같음
 값 타입 컬렉션도 지연 로딩 전략을 사용함
 수정시에는 세터가 아닌 new를 사용하여 통으로 교체(side effect를 원천적으로 없앰)
 값 타입은 엔티티와 다르게 식별가 개념이 없다.
 값은 변경하면 추적이 어렵다.
 값 타입 컬렉션에 변경 사항이 발생하면, 주인 엔티티와 연관된 모든 데이터를 삭제하고,
 값 타입 컬렉션에 있는 현재 값을 모두 다시 저장한다.
 값 타입 컬렉션을 매핑하는 테이블은 모든 컬럼을 묶어서 기본키를 구성해야 함(null X, 중복 x)
 실무에서는 값타입을 엔티티로 승격하여 사용(일대다 관계)
 값 타입 컬렉션은 단순한 값 저장시에만 사용

객체지향 쿼리 언어

하이버네이트가 100% 지원하는 것은 아님
JPQL로 거의 되지만 네이티브를 사용해야 될 경우가 있음

JPQL: Java Persistence Query Language (철저하게 잘하자 !!)

문제는 검색 쿼리 (검색 조건이 포함된 SQL 필요)
엔티티 객체를 대상으로 쿼리 -> 결국에는 SQL로 변환됨(feat Dialect)
객체 지향 SQL, 특정 데이터베이스 SQL에 의존하지 않음
동적쿼리를 만들기 어려움
위치기반 파라미터 매핑은 웬만하면 사용하지 말자(좋은 대안으로 해결하자)
프로젝션
대상: 엔티티, 임베디드 타입, 스칼라 타입(숫자, 문자등 기본 데이터 타입), DISTINCT로 중복 제거 가능
페이징
setFirstResult(0) - 0부터 시작
데이터베이스에 상관없이 동작
조인
내부 조인
외부 조인
세타 조인(막조인)
기타 - ON 절
JPA 2.1부터 지원
조인 대상 필터링 가능, 연관관계 없는 엔티티 외부 조인(하이버네이트 5.1 부터 가능)
서브 쿼리
exists, ALL, ANY 사용 가능, (NOT) IN 사용가능
JPA WHERE, HAVING절에서만 가능, SELECT 절은 하이버네이트에서 지원
FROM 절의 서브 쿼리는 JPQL에서 불가능(조인으로 풀수 있으면 풀어서 해결)
아니면 Native Query 나 Application에서 처리 , 아니면 2번 쿼리해야 됨
JPQL 타입 표현 및 기타식
문자: 'HELLO', 'She''s'
숫자: 10L, 10D, 10F
Boolean: TRUE, FALSES
ENUM: FQCN
엔티티 타입: TYPE(m) = Member
기타: EXISTS, IN, AND, OR, NOT, =, >, >=, <, <=, <>, BETWEEN, LIKE, IS NULL
조건식
기본 CASE 식 : 조건 추가
단순 CASE 식 : 정확하게 일치
COALESCE: 내용이 없으면 리턴
NULLIF: 조건이 맞으면 널 리턴
기본 함수
CONCAT, SUBSTRING, TRIM, LOWER, UPPER, LENGTH, LOCATE, ABS, SQRT, MOD, SIZE, INDEX(JPA용도)
사용자 정의 함수(Dialect에 등록하여 사용하거나 등록된 함수 사용 가능), select function('group_concat', i.name) from Item i ...
경로 표현식
상태 필드: 단순히 값을 저장, m.username, 경로 탐색의 끝, 더 이상 탐색 불가
연관 필드:
단일 값 연관 필드: @ManyToOne, @OneToOne, 대상이 엔티티, 묵시적 내부 조인(INNER JOIN)발생, 추가 탐색 가능
컬렉션 값 연관 필드: @OneToMany, @ManyToMany, 대상이 컬렉션, m.orders, 묵시적 내부 조인 발생, 탐색 불가(size 정도는 가능)
FROM절에서 명시적 조인을 통해 별칭을 얻으면 별칭을 통해 탐색 가능
실무: 가급적 묵시적 조인 대신에 항상 명시적 조인 사용(join 명시)
묵시적 조인은 조인이 일어나는 상황을 한눈에 파악하기 어려움, 성능에 지대한 영향(JOIN 튜닝해야 됨)

페치 조인(fetch join)
JPQL에서 성능 최적화를 위해 제공하는 기능(연관된 엔티티들을 SQL 한 번으로 조회)
연관된 엔티티나 컬렉션을 SQL 한 번에 함께 조회하는 기능
join fetch 명령어 사용
연관 관계가 지연이라도 fetch join이 우선 함(글로벌 로딩 전략보다 우선 - 실무에서 글로벌 로딩 전략은 모두 지연 로딩)
최적화가 필요한 곳은 페치 조인 적용
컬렉션 페치 조인은 중복이 발생할 수 있음
JPA DISTINCT를 사용하여 중복 제거(SQL DISTINCT는 안되지만 JPA DISTINCT 는 추가로 애플리케이션에서 중복 제거 시도)
즉시 로딩(연관된 엔티티도 함께 조회) - 대부분의 N+1 문제 해결
한계
페치 조인 대상에는 별칭이 불가능(없는게 관례), 하이버네이트는 가능
둘 이상의 컬렉션은 페치 조인 할 수 없다. (정합성 문제)
컬렉션을 페치 조인하면 페이징 API는 상요할 수 없다.
일대일, 다애일 같은 단일 값 연관 필드들은 페치 조인해도 페이징 가능, 방향을 뒤집어서 해결
하이버네이트는 경고 로그를 남기고 메모리에서 페이징(매우 위험)
배치 사이즈로 해결할 수 있음(N+1 해결) - 실무에서 배치사이즈를 글로벌로 1000이사 적절하게 사용

다향성 쿼리
TREAT(JAP 2.1), 다운 캐스팅 가능

엔티티 직접 사용
JPQL에서 엔티티를 집접 사용하면 해당 엔티티의 기본 키 값을 사용하는 효과가 있음

Named 쿼리
미리 이름을 부여하여 사용하는 JPQL
애노테이션으로 @Entity아래에 정의 (엔티티 지저분해짐), XML로 정의 가능
애플리케이션 로딩 시점에 초기화 후 재사용 가능
애클리케이션 로딩 시점에 SQL로 변환하여 파싱&캐시하고 있음, 검증도 함께 함 - 엄청난 장점
JPA에서 인터페이스 함수 위에서 이름 없는 Named쿼리로 사용 가능
벌크 연산
JPA는 실시간에 최적화 됨
UPDATE, DELETE 지원
executeUpdate()의 결과는 영향 받은 개수
INSERT(insert into .. select, 하이버네이트 지원)
벌크 연산은 영속성 컨텍스트를 무시하고 데이터베이스에 직접 쿼리
벌크 연산 수행 후 영속성 컨텐스트 초기화하면 됨

JPA Criteria
JPQL 제너레이터
JAVA 표준이지만 쉽지 않음(복잡함, 실용성이 부족함).
SQL 문법 오류가 줄어 듦(자바 코드로 구현)
동적 쿼리를 만들기 쉬움, SQL스럽지 않음
엔티티와 속성은 대소문자 구문
JPQL 키워드는 대소문자 구분하지 않음
엔티티 이름 사용, 테이블 이름이 아님(Member)
별칭은 필수(m) (as는 생략 가능) - 가급적 사용하자

QueryDSL
JPQL 제너레이터
단순하고 읽기 쉬움
문법 오류를 찾을 수 있음, 오타가 없음

```
 동적 쿼리를 작성하기 쉬움
 실무 사용 권장

네이티브 SQL
 웬만하면 지양하자

JDBC API 직접 사용, MyBatis, SpringJdbcTemplage 함께 사용
 적절하게 em.persist()를 사용해야 됨

// flush -> commit, query
createNativeQuery, createQuery의 경우 flush와 함께 동작
```

적용파일 목록

- context-hibernate.xml
- context-jpa-respository.xml

context-hibernate.xml

> Tip

아래 코드에서 3곳만 고치면 된다.

<property name=“dataSource” ref=“” />

- context-datasource.xml 에 JPA로 사용할 DB정보의 bean ID

<property name=“packagesToScan” value=“” >

- values는 패키지 정보를 입력

<prop key=“hibernate.dialect”>

- JPA가 적용되는 DB 정보와 맞게 입력
- 정보는 아래표 참고

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-4.0.xsd
  http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.0.xsd">

    <!-- 컨테이너가 관리하는 EntityManager 생성, @PersistenceContext와 함께 사용 -->
    <bean id="entityManagerFactory"
class="org.springframework.orm.jpa.LocalContainerEntityManagerFactoryBean">
```

```
        <property name="dataSource" ref="egov.dataSource" />
        <!-- 어노테이션 매핑정보 스캔 -->
        <property name="packagesToScan" value="com" />
        <!-- 구현체별 자체 기능을 표준화 -->
        <property name="jpaVendorAdapter">
            <bean
class="org.springframework.orm.jpa.vendor.HibernateJpaVendorAdapter">
                <property name="showSql" value="true" />
                <property name="generateDdl" value="true" />
            </bean>
        </property>
        <!-- persistence.xml 설정정보와 함께 사용가능 -->
        <property name="jpaProperties">
            <props>
                <!-- <prop
key="hibernate.ejb.naming_strategy">org.hibernate.cfg.EJB3NamingStrategy</pr
op> -->
                <prop
key="hibernate.ejb.naming_strategy">org.hibernate.cfg.ImprovedNamingStrategy
</prop>
                <!-- hibernate 5 버전에서의 세팅 (4 버전은 위에껄 사용)-
             <prop key="hibernate.naming.implicit-
strategy">org.hibernate.boot.model.naming.ImplicitNamingStrategyLegacyJpaImp
l</prop>
             <prop key="hibernate.naming.physical-
strategy">org.hibernate.boot.model.naming.PhysicalNamingStrategyStandardImpl
</prop>
             -->
                <prop key="hibernate.hbm2ddl.auto">validate</prop>
                <prop
key="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.Oracle10gDialect</prop>
                <prop key="hibernate.show_sql">true</prop>
                <prop key="hibernate.format_sql">true</prop>
                <prop key="hibernate.use_sql_comments">true</prop>
                <prop key="hibernate.jdbc.batch_size">5</prop>
            </props>
        </property>
    </bean>

</beans>
```

hibernate.dialect 정보

DB2	org.hibernate.dialect.DB2Dialect
DB2 AS/400	org.hibernate.dialect.DB2400Dialect
DB2 OS390	org.hibernate.dialect.DB2390Dialect
PostgreSQL	org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect

MySQL5	org.hibernate.dialect.MySQL5Dialect
MySQL5 with InnoDB	org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDialect
MySQL with MyISAM	org.hibernate.dialect.MySQLMyISAMDialect
Oracle (any version)	org.hibernate.dialect.OracleDialect
Oracle 9i	org.hibernate.dialect.Oracle9iDialect
Oracle 10g	org.hibernate.dialect.Oracle10gDialect
Oracle 11g	org.hibernate.dialect.Oracle10gDialect
Sybase	org.hibernate.dialect.SybaseASE15Dialect
Sybase Anywhere	org.hibernate.dialect.SybaseAnywhereDialect
Microsoft SQL Server 2000	org.hibernate.dialect.SQLServerDialect
Microsoft SQL Server 2005	org.hibernate.dialect.SQLServer2005Dialect
Microsoft SQL Server 2008	org.hibernate.dialect.SQLServer2008Dialect
SAP DB	org.hibernate.dialect.SAPDBDialect
Informix	org.hibernate.dialect.InformixDialect
HypersonicSQL	org.hibernate.dialect.HSQLDialect
H2 Database	org.hibernate.dialect.H2Dialect
Ingres	org.hibernate.dialect.IngresDialect
Progress	org.hibernate.dialect.ProgressDialect
Mckoi SQL	org.hibernate.dialect.MckoiDialect
Interbase	org.hibernate.dialect.InterbaseDialect
Pointbase	org.hibernate.dialect.PointbaseDialect
FrontBase	org.hibernate.dialect.FrontbaseDialect
Firebird	org.hibernate.dialect.FirebirdDialect

context-jpa-respository.xml

> Tip

아래 코드에서 한개만 고치면 된다.

`<jpa:repositories base-package="”">`

- base-package="” 는 패키지 정보 입력

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:jpa="http://www.springframework.org/schema/data/jpa"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-4.0.xsd
  http://www.springframework.org/schema/data/jpa
http://www.springframework.org/schema/data/jpa/spring-jpa.xsd">

    <jpa:repositories base-package="com"></jpa:repositories>
```

```
</beans>
```

POM.xml

```
    <properties>
        <egovframework.jpa.version>3.7.0</egovframework.jpa.version>
        <hibernate.version>4.3.11.Final</hibernate.version>
    </properties>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>egovframework.rte</groupId>
            <artifactId>egovframework.rte.psl.data.jpa</artifactId>
            <version>${egovframework.jpa.version}</version>
        </dependency>

        <!-- Hibernate -->
        <dependency>
            <groupId>org.hibernate</groupId>
            <artifactId>hibernate-core</artifactId>
            <version>${hibernate.version}</version>
        </dependency>

        <dependency>
            <groupId>org.hibernate</groupId>
            <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
            <version>5.4.2.Final</version>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework.data</groupId>
            <artifactId>spring-data-jpa</artifactId>
            <version>1.11.10.RELEASE</version>
            <exclusions>
                <exclusion>
                    <groupId>org.slf4j</groupId>
                    <artifactId>slf4j-api</artifactId>
                </exclusion>
                <exclusion>
                    <groupId>org.slf4j</groupId>
                    <artifactId>jcl-over-slf4j</artifactId>
                </exclusion>
            </exclusions>
        </dependency>
    </dependencies>
```

Builder 사용하기

- [SpringBoot + JPA] Lombok @Builder 빌더패턴 적용기

도봉산핵주먹, spring, jpa, 주레피

From:
http://125.132.25.164/dokuwiki/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12**

Permanent link:
http://125.132.25.164/dokuwiki/doku.php?id=wiki:spring:jpa&rev=1657021648

Last update: **2022/07/05 20:47**