JavaScript Conditions

- description : JavaScript if else and else if
- author : 오션
- email : shlim@repia.com
- lastupdate : 2021-04-21

The source of this article

JavaScript if else and else if

조건문(Conditional Statements)은 다양한 조건에 근거한 다양한 작업을 하는 데 사용합니다.

Conditional Statements

코드를 작성할 때 매우 자주, 다양한 결정에 대해 다양한 작업을 하려고 합니다.

이를 위해 코드에서 조건문을 사용할 수 있습니다.

JavaScript에는 다음과 같은 조건문이 있습니다.

- 지정된 조건이 참인 경우 실행할 코드 블록을 지정하려면 `if`를 사용합니다.
- 동일한 조건이 거짓인 경우 `else`를 사용하여 실행할 코드 블록을 지정합니다.
- 첫 번째 조건이 거짓인 경우, 테스트할 새로운 조건을 지정하려면 `else if`를 사용합니다.
- `switch`를 사용하여 실행할 다수의 대체 코드 블록을 지정합니다.

```
''switch'' 문은 다음 장에서 설명합니다.
```

The if Statement

조건이 true 인 경우 실행할 JavaScript 코드 블록을 지정하려면 if 문을 사용하십시오.

Syntax

```
if (condition) {
  // block of code to be executed if the condition is true
}
```

`if`는 소문자로 되어 있습니다. 대문자 (If 또는 IF)는 JavaScript% 오류를 생성합니다.\\

====Example==== 시간이 18:00 이전이면 "Good day"인사를 합니다.\\ <code javascript> <!DOCTYPE html> <html> <body> Display "Good day!" if the hour is less than 18:00: Good Evening! <script> if (new Date().getHours() < 18) { document.getElementById("demo").innerHTML = "Good day!"; } </script> </body> </html> </code> =====The else Statement===== 조건이 거짓인 경우 실행될 코드 블록을 지정하려면 else 문을 사용합니다.\\ ====Syntax==== <code javascript> if (condition) { // block of code to be executed if the condition is true } else { // block of code to be executed if the condition is false } </code> ====Example==== 시간이 18 시간 이전이면 "Good day"인사말을 만들고, 그렇지 않으면 "Good evening"을 만듭니다.\\ <code javascript> <!DOCTYPE html> <html> <body> Click the button to display a time-based greeting: <button onclick="myFunction()">Try it</button> <script> function myFunction() { var hour = new Date().getHours(); var greeting; if (hour < 18) { greeting = "Good day"; } else { greeting = "Good evening"; } document.getElementById("demo").innerHTML = greeting; } </script> </body> </html> </code> =====The else if Statement===== 첫 번째 조건이 거짓인 경우, ''else if'' 문을 사용하여 새 조건을 지정합니다.\\ ====Syntax==== <code javascript> if (condition01) { // block of code to be executed if the condition01 is true } else if (condition02) { // block of code to be executed if the condition01 is false and condition02 is true } else { // block of code to be executed if the condition01 is false and condition02 is false } </code> \\ ====Example==== 시간이 10:00 이전이면 "Good morning"인사말을 만들고,\\ 그렇지 않은 경우 20:00 이전이면 "Good day"인사말을 만들고,\\ 그렇지 않으면 "Good Evening"을 만듭니다.\\ <code javascript> <!DOCTYPE html> <html> <body> Click the button to display a time-based greeting: <button onclick="myFunction()">Try it</button> <script> function myFunction() { var greeting; var time = new Date().getHours(); if (time < 10) { greeting = "Good morning"; } else if (time < 20) { greeting = "Good day"; } else { greeting = "Good evening"; } document.getElementById("demo").innerHTML = greeting; } </script> </body> </html> </code> =====More Examples===== 다음 예제는 W3Schools 또는 WWF%% (World Wildlife Foundation)에 대한 링크를 작성합니다.
임의의 숫자(random number)를 사용하면 각 링크에 대해 50 %의 확률이 있습니다.

오션, Javascript, Conditions, if, else, and, else, if

From:
http://125.132.25.164/dokuwiki/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12**

Permanent link:
http://125.132.25.164/dokuwiki/doku.php?id=wiki:javascript:javascript_note:js_conditions&rev=1618998431

Last update: **2022/03/10 19:52**