JavaScipt Naming Conventions

- description : JavaScipt Naming Conventions
- author : 오션
- email : shlim@repia.com
- lastupdate : 2022-04-06 Wed

The source of this article

JavaScipt Naming Conventions

10 JavaScript Naming Conventions Every Developer Should Know

표준 명명 규칙을 따르면 가독성이 높아지고 코드를 더 쉽게 이해할 수 있습니다. 그러나 많은 개발자가 명명 규칙을 올바르게 사용하는 방법을 모르고 때로는 상황을 복잡하게 만듭니다.

이 글에서는 따라야 할 10가지 JavaScript 명명 규칙 모범 사례에 대해 설명합니다.

1. Naming Convention for Variables

JavaScript 변수 이름은 대소문자를 구분합니다. 소문자와 대문자는 구별됩니다. 예를 들어 다음과 같이 개 이름을 저장하기 위해 세 개의 고유 변수를 정의할 수 있습니다.

```
var DogName = 'Scooby-Doo';
var dogName = 'Droopy';
var DOGNAME = 'Odie';
console.log(DogName); // "Scooby-Doo"
console.log(dogName); // "Droopy"
console.log(DOGNAME); // "Odie"
```

그러나 JavaScript 변수를 선언하는 가장 권장되는 방법은 **camel case** 변수 이름을 사용하는 것입니다. JavaScript의 모든 유형의 변수에 대해 camel case 명명 규칙을 사용할 수 있으며, 동일한 이름을 가진 변수가 여러 개 존재하지 않도록 합니다.

```
// bad
var dogname = 'Droopy';
```

```
// bad
var dog_name = 'Droopy';
// bad
var DOGNAME = ‘Droopy’;
// bad
var DOG_NAME = 'Droopy';
// good
var dogName = 'Droopy';
```

변수 이름은 자명(자체를 잘 설명)해야 하며 저장된 값을 서술해야 합니다. 예를 들어 개의 이름을 저장할 변수가 필요한 경우, 그저 Name 대신에 더 의미가 있는 dogName을 사용해야 합니다.

```
// bad
var d = 'Scooby-Doo';
// bad
var name = 'Scooby-Doo';
// good
var dogName = 'Scooby-Doo';
```

2. Naming Convention for Booleans

Boolean 변수에 관해서는, 접두사로 is 또는 has를 사용해야 합니다. 예를 들어 강아지에게 주인이 있는지 확인하기 위해 Boolean 변수가 필요한 경우, 변수 이름으로 hasOwner를 사용해야 합니다.

```
// bad
var bark = false;
// good
var isBark = false;
// bad
var ideal = true;
// good
var areIdeal = true;
// bad
var owner = true;
// good
var hasOwner = true;
```

3. Naming Convention for Functions

JavaScript 함수 이름도 대소문자를 구분합니다. 따라서 변수와 유사하게 camel case 접근 방식은 함수 이름을 선언하는 데 권장되는 방법입니다.

그 외에도, 설명하는 명사와 동사를 접두사로 사용해야 합니다. 예를 들어 이름을 가져오는 함수를 선언하는 경우, 함수 이름은 getName이어야 합니다.

```
// bad
function name(dogName, ownerName) {
  return '${dogName} ${ownerName}';
}

// good
function getName(dogName, ownerName) {
  return '${dogName} ${ownerName}';
}
```

4. Naming Convention for Constants

JavaScript 상수도 대소문자를 구분합니다. 그러나 이러한 상수는 변경되지 않는 변수이므로 대문자로 작성해야 합니다.

```
var LEG = 4;
var TAIL = 1;
var MOVABLE = LEG + TAIL;
```

변수 선언 이름에 둘 이상의 단어가 포함된 경우, **UPPER_SNAKE_CASE**를 사용해야 합니다.

```
var DAYS_UNTIL_TOMORROW = 1;
```

모든 상수는 파일, 메서드 또는 클래스의 시작 부분에 정의되어야 합니다.

5. Naming Convention for Classes

JavaScript 클래스의 명명 규칙은 함수와 매우 유사합니다. 클래스의 기능을 설명하는 서술형 제목을 사용해야 합니다.

함수와 클래스 이름의 주요 차이점은 클래스 이름에 **Pascal case**를 사용해야 한다는 것입니다.

```
class DogCartoon {
  constructor(dogName, ownerName) {
    this.dogName = dogName;
    this.ownerName = ownerName;
  }
```

```
}

var cartoon = new DogCartoon('Scooby-Doo', 'Shaggy');
```

6. Naming Convention for Components

JavaScript 컴포넌트는 React와 같은 프론트엔드 프레임워크에서 널리 사용됩니다. 컴포넌트는 DOM에서 사용되지만, 컴포넌트를 클래스와 유사하게 처리하고 Pascal case를 사용하여 이름을 정의하는 것을 권장합니다.

```
// bad
function dogCartoon(roles) {
  return (
    < div >
      < span > Dog Name: { roles.dogName } < /span>
      < span > Owner Name: { roles.ownerName } < /span>
    < /div>
  );
}

// good
function DogCartoon(roles) {
  return (
    < div >
      < span > Dog Name: { roles.dogName } < /span>
      < span > Owner Name: { roles.ownerName } < /span>
    < /div>
  );
}
```

첫 글자는 항상 대문자로 작성되기 때문에, 컴포넌트를 활용하면 네이티브 HTML 및 웹 컴포넌트와 차별화됩니다.

```
<div>
  <DogCartoon
    roles={{ dogName: 'Scooby-Doo', ownerName: 'Shaggy' }}
  />
</div>
```

7. Naming Convention for Methods

몇몇 차이점이 있지만, JavaScript 함수와 메서드의 구조는 매우 유사합니다. 따라서 명명 규칙 규칙은 동일합니다.

우리는 JavaScript 메소드를 선언하기 위해 **ㅊcamel case**를 사용해야 하고 이름을 더 의미 있게 만들기 위해 동사를 접두사로 사용해야 합니다.

```
class DogCartoon {
  constructor(dogName, ownerName) {
    this.dogName = dogName;
    this.ownerName = ownerName;
  }

  getName() {
    return '${this.dogName} ${this.ownerName}';
  }
}

var cartoon= new DogCartoon('Scooby-Doo', 'Shaggy');

console.log(cartoon.getName());
// "Scooby-Doo Shaggy"
\\

===== 8. Naming Convention for Denoting Private Functions =====
밑줄( _ )은 MySQL 및 PHP와 같은 언어에서 변수, 함수 및 메서드를 정의하는 데 널리 사용됩니다. 그러나 JavaScript에서 밑줄은 private 변수나 함수를 나타내는 데 사용됩니다.\\
\\
예를 들어 toonName과 같은 프라이빗 함수 이름이 있는 경우 접두사(_toonName)로 밑줄을 추가하여 프라이빗 함수로 표시할 수 있습니다.\\
\\
<code javascript>
class DogCartoon {
  constructor(dogName, ownerName) {
    this.dogName = dogName;
    this.ownerName = ownerName;
    this.name = _toonName(dogName, ownerName);
  }
  _toonName(dogName, ownerName) {
    return `${dogName} ${ownerName}`;
  }
}

var cartoon = new DodCartoon('Scooby-Doo', 'Shaggy');

// good
var name = cartoon.name;
console.log(name);
```

```
// "Scooby-Doo Shaggy"

// bad
name =cartoon._toonName(cartoon.dogName, cartoon.ownerName);
console.log(name);
// "Scooby-Doo Shaggy"
```

9. Naming Convention for Global Varialbes

</code>

오션,, JavaScipt, Naming, Conventions

From:
http://125.132.25.164/dokuwiki/ - 문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12

Permanent link:
http://125.132.25.164/dokuwiki/doku.php?id=wiki:javascript:javascript_note:javascript_naming_conventions&rev=1649248073

Last update: **2022/04/06 21:27**