Javascript HTML DOM Events

- description : Javascript HTML DOM Events
- author : 오션
- email : shlim@repia.com
- lastupdate : 2021-04-20

Source of the article

- Javascript HTML DOM Events

HTML DOM을 사용하면 JavaScript가 HTML 이벤트에 반응할 수 있습니다:

Reacting to Events

사용자가 HTML 요소를 클릭 할 때와 같이 이벤트가 발생하면, JavaScript를 실행될 수 있습니다.

사용자가 요소를 클릭 할 때 코드를 실행하려면, HTML 이벤트 속성에 JavaScript 코드를 추가하십시오.

```
onclick=JavaScript
```

HTML 이벤트의 에시는 다음과 같습니다:

- 사용자가 마우스를 클릭 할 때
- 웹 페이지가 로딩 되었을 때
- 이미지가 로딩 되었을 때
- 마우스가 요소 위로 이동할 때
- 입력 필드가 변경된 경우
- HTML 양식을 제출할 때
- 사용자가 키를 입력할 때

다음 예제에서, 사용자가 클릭하면 <h1> 요소의 콘텐츠가 변경됩니다.

예제

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1 onclick="this.innerHTML='Ooops!'">Click on this text!</h1>
```

```
</body>
</html>
```

다음 예제에서는, 이벤트 핸들러(event handler)가 함수를 호출합니다:

예제

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1 onclick="changeText(this)">Click on this text!</h1>

  <script>
    function changeText(id) {
      id.innerHTML = "Je t'aime~~";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

HTML Event Attributes

HTML 요소에 이벤트를 할당하려면 이벤트 속성을 사용할 수 있습니다.

예제

버튼 요소에 onclick 이벤트를 할당합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <p>Click the button to display the date.</p>

  <button onclick="displayDate()">The time is?</button>

  <p id="demo"></p>

  <script>
    function displayDate() {
      document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
```

```
    }
  </script>

</body>
</html>
```

상기 예제에서, displayDate()함수는 버튼이 클릭되면 실행됩니다.

Assign Events Using the HTML DOM

HTML DOM을 사용하면 JavaScript를 사용하여 HTML 요소에 이벤트를 할당할 수 있습니다.

예제

버튼 요소에 onclick 이벤트를 할당합니다.

```
<script>
  document.getElementById("myBtn").onclick = displayDate;

  function displayDate() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
  }
</script>
```

위의 예제에서 displayDate 함수는 id=“myBtn”를 가진 HTML 요소에 할당됩니다.

버튼을 클릭하면 함수가 실행됩니다.

The onload and onunload Events

onload 및 onunload 이벤트는 사용자가 페이지에 들어가거나 페이지를 떠날 때 작동됩니다.

onload 이벤트는 방문자의 브라우저 유형 및 브라우저 버전을 확인하고,
해당 정보를 기반으로 적절한 버전의 웹 페이지를 로딩하는 데 사용할 수 있습니다.

onload 및 onunload 이벤트를 사용하여 쿠키를 처리할 수 있습니다.

예제

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body onload="checkCookies()">
```

```
  <p id="demo"></p>

  <script>
    function checkCookies() {
      var text = "";
      if (navigator.cookieEnabled == true) {
        text = "Cookies are enabled.";
      } else {
        text = "Cookies are not enabled.";
      }
      document.getElementById("demo").innerHTML = text;
    }
  </script>

</body>
</html>
```

The onchange Event

onchange 이벤트는 종종 입력 필드의 유효성 검사와 결합하여 사용됩니다.

다음은 onchange를 사용하는 방법의 예제입니다. 사용자가 입력 필드의 내용을 변경하면 upperCase() 함수가 호출됩니다.

예제

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  Enter your name: <input type="text" id="fname" onchange="myFunction()">

  <p>When you leave the input field, a function is triggered which
transforms the input text to upper case.</p>

  <script>
    function myFunction() {
      var x = document.getElementById("fname");
      x.value = x.value.toUpperCase();
    }
  </script>

</body>
</html>
```

The onmouseover and onmouseout Events

onmouseover 및 onmouseout 이벤트는 사용자가 HTML 요소 위로 마우스를 가져 가거나
HTML 요소에서 벗어날 때 함수를 작동시킬 때 사용할 수 있습니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <div onmouseover="mOver(this)" onmouseout="mOut(this)" style="background-
color: #D94A38; width:120px; height: 20px; padding:40px;">Mouse Over
Me</div>

  <script>
    function mOver(obj) {
      obj.innerHTML = "Thank you"
    }

    function mOut(obj) {
      obj.innerHTML = "Mouse Over Me"
    }
  </script>

</body>
</html>
```

The onmousedown, onmouseup and onclick Events

onmousedown, onmouseup 및 onclick 이벤트는 모두 마우스 클릭의 일부입니다.
먼저 마우스 버튼을 클릭하면 onmousedown 이벤트가 작동되고,
마우스 버튼을 놓으면 onmouseup 이벤트가 작동되고
마지막으로 마우스 클릭이 완료되면, onclick 이벤트가 작동됩니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <div onmousedown="mDown(this)" onmouseup="mUp(this)" style="background-
color: #D94A38; width:90px ; height:20px; padding:40px; color:white">Click
Me</div>

  <script>
    function mDown(obj) {
      obj.style.backgroundColor = "#1ec5e5";
      obj.innerHTML = "Release Me";
    }
```

```
    function mUp(obj) {
      obj.style.backgroundColor = "#D94A38";
      obj.innerHTML = "Merci";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

More Examples

onmousedown and onmouseup
사용자가 마우스 버튼을 누르고 있을 때 이미지를 변경합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <img src="bulboff.gif" alt="bulb" id="myimage" onmousedown="lighton()"
onmouseup="lightoff()" width="100" height="180" />

  <p>Click mouse and hold down!</p>

  <script>
    function lighton() {
      document.getElementById('myimage').src = "bulbon.gif";
    }
    function lightoff() {
      document.getElementById('myimage').src = "bulboff.gif";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

onload
페이지 로딩이 완료되면 alert 상자를 표시합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body onload="mymessage()">

  <script>
    function mymessage() {
      alert("This message was triggered from the onload event");
    }
```

```
  </script>

</body>
</html>
```

onfocus
포커스를 받으면 입력 필드의 배경색을 변경합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  Enter your name: <input type="text" onfocus="myFunction(this)">

  <p>When the input field gets focus, a function is triggered which changes the background-color</p>

  <script>
    function myFunction(x) {
      x.style.background = "yellow";
    }
  </script>

</body>
</html>
```

Mouse Events
커서를 요소 위로 이동하면 요소의 색상을 변경합니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1 onmouseover="style.color='red'" onmouseout="style.color='black'">Mouse over this text</h1>

</body>
</html>
```

HTML DOM Event Object Reference

모든 HTML DOM 이벤트 목록은 HTML DOM Event Object Reference를 참조하세요.

오션,, Javascript, HTML, DOM, Events

From:
http://125.132.25.164/dokuwiki/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12**

Permanent link:
http://125.132.25.164/dokuwiki/doku.php?id=wiki:javascript:javascript_note:dom_events&rev=1618891291

Last update: **2022/03/10 19:52**